

Panzer T55a

dieser Panzer war der **Standardpanzer** der Sowjetarmee und aber auch der NVA in den 1960er bis Ende der 1970 Jahre. Dieser Panzer war nicht schwimmfähig, konnte aber nach anbringen des sogenannten Angstrohres auf der Ladeschützensseite und weiteren Vorsichtsmaßnahmen ein Wasser Hindernis bis zu einer Tiefe von 5m ohne weiteres durchqueren.

Er war aufgrund seiner Masse zu den schweren Panzern eingestuft, später wurde der Panzer durch den T72 ersetzt.



Technische Daten des Panzers:

Besatzung:	4 Mann,	Kommandant Fahrer Richtschütze Ladeschütze
Bewaffnung:	100-mm Kanone	ca. 43 Schuss
	7,62-mm Maschinengewehr	ca. 2250 Schuss
	Stabilisator	
Panzerung:	Wanne	Front 100 mm Seite 80 mm Heck 46 mm Oben 35 mm
	Turm	39 bis 200 mm

Länge:	mit Kanone	9000 mm
	Wanne	6200 mm
	Breite	3270 mm
	Höhe	2350 mm
	Bodenfreiheit	425 mm
	Leermasse	36 Tonnen
	Gefechtsmasse	36,5 bis 38 Tonnen

Antrieb: Motor wassergekühlter Viertakt-Diesel, 12-Zylinder V 580 PS

Leistungen: Höchstgeschwindigkeit ca. 48-50km/h im Gelände und ca. 60 km/h auf der Straße. Reichweite 330-380 km im Gelände, 620-650 km auf der Straße.

Treibstoffvorrat einschließlich Zusatztanks,	960 l Dieselkraftstoff
Überschreitfähigkeit	2,70 m
Kletterfähigkeit	0,80 m
Watttiefe	1,40 m ohne Vorbereitung
	5 m mit „
Steigfähigkeit	30°
Seitenneigung	32°
Nebelanlage	ja
Feuerlöschanlage	ja

Lieferumfang:

"Ressourcen\Rollmaterial\Strasse\Military"

Panzer_T55a_330_HG1.3dm
Panzer_T55a_330_FW_HG1.3dm
Panzer_T55a_340_HG1.3dm
Panzer_T55a_340_FW_HG1.3dm
Panzer_T55a_350_HG1.3dm
Panzer_T55a_350_FW_HG1.3dm
Panzer_T55a_HZ_HG1.3dm
Panzer_T55a_HZ_FW_HG1.3dm
Panzer_T55a_ohne_HG1.3dm
Panzer_T55a_ohne_FW_HG1.3dm

"Ressourcen\Immobilien\Military"

Panzer_T55a_330_Immo_HG1.3dm
Panzer_T55a_340_Immo_HG1.3dm
Panzer_T55a_350_Immo_HG1.3dm
Panzer_T55a_HZ_Immo_HG1.3dm
Panzer_T55a_ohne_Immo_HG1.3dm

Alle Modelle sind mit LOD Stufen versehen, die LOD Stufen sind speziell für EEP10 und höher konstruiert, eine niedere EEP Version kann Nachteile beim Zoom bringen.

Die Modelle besitzen 3 LOD-Stufen dadurch wird eine Reduzierung um durchschnittlich 85% erreicht

LOD 0 besteht aus 21766 Vertices, 14446 Dreiecken = 0 % Reduktion und schaltet in 0 m Entfernung

LOD 1 besteht aus 8798 Vertices, 5764 Dreiecken = 60 % Reduktion und schaltet in 150 m Entfernung

LOD 2 besteht aus 5570 Vertices, 3703 Dreiecken = 74 % Reduktion und schaltet in 350 m Entfernung

LOD 3 besteht aus 3342 Vertices, 2269 Dreiecken = 85 % Reduktion und schaltet in 600 m Entfernung

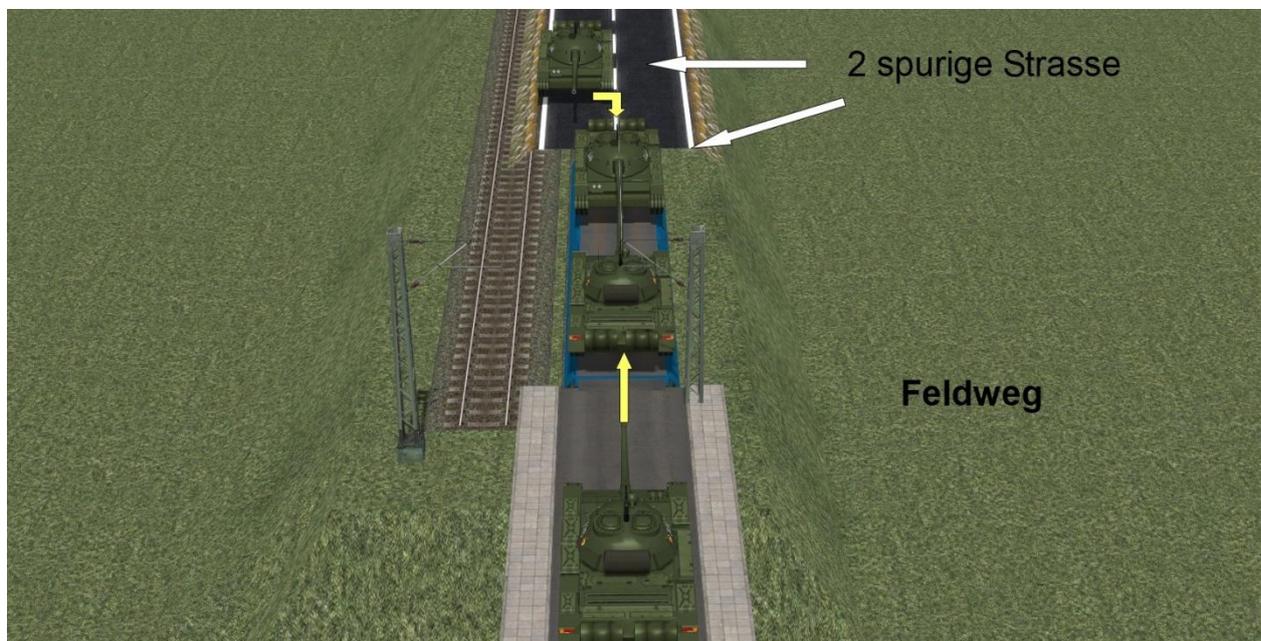
Mouse-/Slider-/Kontaktpunktfunktionen:

über diese sind Turm, Kanone, Luke, Luke Triebwerk und Kommandant steuerbar, Licht, Sound und Rauch aus dem Absorber ist auch vorhanden.

Eine kleine PDF ist beigefügt.

mein besonderer Dank richtet sich an die Herren Kai Uwe(KL1) der durch sein technisches Wissen, mir bei der Animation der Kettenbewegung, hilfreich zur Seite stand, auch dem Rudi Fey (Nicci53) sei Dank der sich aufopferungsvoll einsetzte, wenn es darum ging seine Ideen mit einzubringen um dieses Projekt zu realisieren.

Mit dem **Update** vom 29.07.2020 sind folgende Verbesserungen korrigiert worden, das mittige Auffahren bzw. beladen des Autozuges Sylt Auffahrwagen von (PB1) ist nun möglich.



Viel Spaß mit diesem Set wünscht Euch HG1

