

Kurzdokumentation zu Modellset: V10NSW10017 – Rolltreppenset 1



Inhalt

Beinhaltete Modelle	2
Beschreibung der Modelle	3
Rolltreppengeschwindigkeit ändern	4
Tauschtexturvorgaben	5
Symbol an Pfeilern	7

Beinhaltete Modelle

Unter Ressourcen/Gleisobjekte/Sonstiges:

Rolltreppe_SW1.3dm

Unter Ressourcen/Immobilien/Ausstattung:

Rolltreppe_Pfeiler_l_SW1.3dm

Rolltreppe_Pfeiler_SW1.3dm

Rolltreppe_Pfeiler_r_SW1.3dm

Rolltreppe_Sperre_SW1.3dm

Beschreibung der Modelle

Die Rolltreppe als Gleisobjekt bildet das Hauptmodell dieses Sets. Sie überwindet eine Höhendifferenz von 8 Metern. Oben und unten befindet sich jeweils ein kleines unsichtbares Gleisstück, so dass die Rolltreppe einfach an vorhandene unsichtbare Gehwege angedockt werden kann. Eine Personenbeförderung ist möglich, wenn das obere und das untere Gleisstück miteinander verbunden werden. Allerdings „gehen“ die EEP-Menschen auf der Rolltreppe, d.h. sie bewegen weiterhin Ihre Beine und Füße. Die Verlegung des Verbindungsweges ist einfacher, wenn die nicht benötigten Enden der Gleisstückchen oben und unten zunächst „geblockt“ werden. Die Geschwindigkeit, mit der sich die Stufen der Rolltreppe bewegen, ist variabel und kann über eine Modellachse so eingestellt werden, dass die Geschwindigkeit in etwa zur Bewegungsgeschwindigkeit der EEP-Menschen passt. Ein Originalsound liegt selbstverständlich bei und wird abgespielt, sobald sich die Rolltreppe bewegt. Die Rolltreppe lässt sich über eine Tauschtextur in begrenztem Maße farblich und texturmäßig ändern.

Zur Ausgestaltung der Rolltreppe liegen einige Immobilienmodelle bei, die bei Bedarf an dem oberen und/ oder unteren Ende der Rolltreppe platziert werden können. Es handelt sich um eine Absperrung und mehrere Pfeiler.



Rolltreppengeschwindigkeit ändern

Die Geschwindigkeit, mit der sich die Stufen der Rolltreppe fortbewegen, lässt sich über dieselbe Achse steuern, die auch zum kompletten Abschalten der Rolltreppe verändert werden kann.

Die Rolltreppe ist abgeschaltet, wenn die Achse „OnOff“ auf 50% steht. Steht die Achse auf 100%, so fahren die Stufen mit höchster Geschwindigkeit abwärts. Zwischen 50% und 100% können Sie verschiedene mittlere Geschwindigkeiten einstellen. Steht die Achse auf 0%, so fahren die Stufen schnellstmöglich aufwärts. Zwischen 0% und 50% können Sie verschiedene mittlere Geschwindigkeiten einstellen.

Rolltreppe_SW1

Objekteigenschaften

Pos. X:	-70.40	Drehung X:	0.00
Pos. Y:	18.60	Drehung Y:	0.00
Abs.	0.00	Drehung Z:	0.00
Rel.	0.00	Skalierung:	1.00

Elektrisch

Steuerung der Achsen

Achse: OnOff

0% 100%

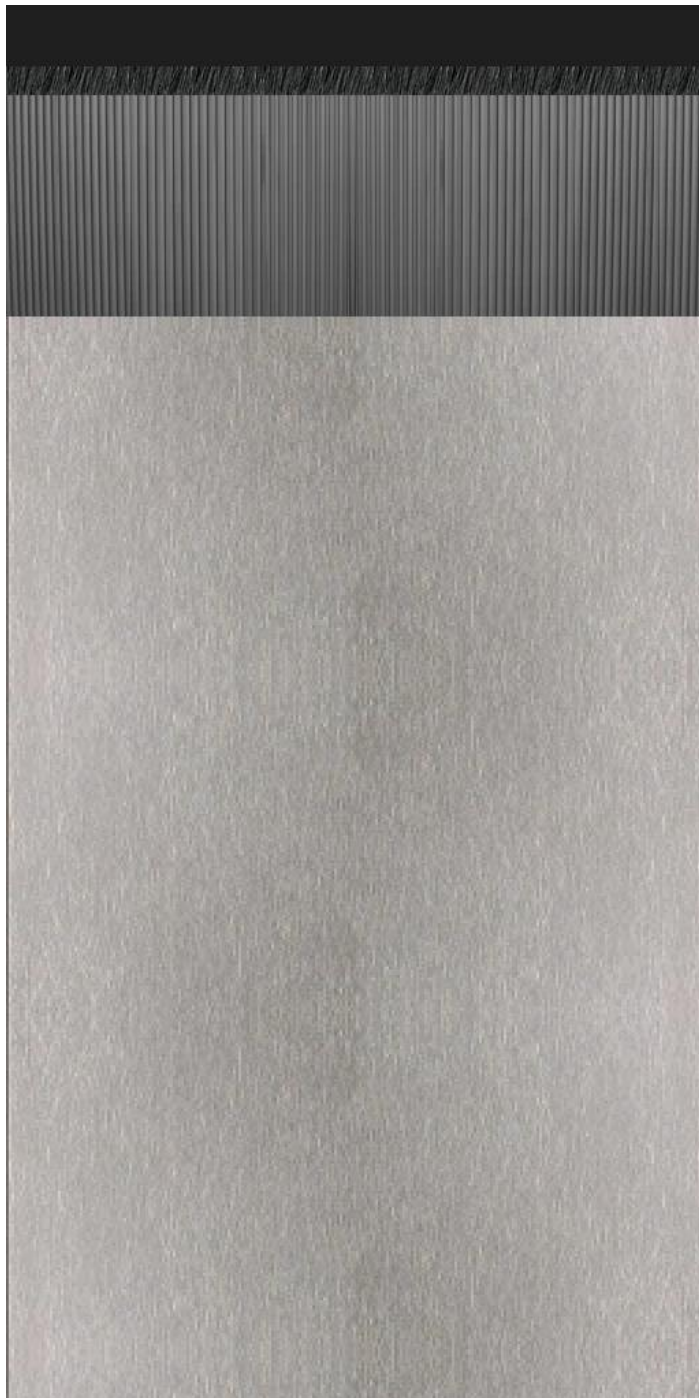
Lua Name: #1_Rolltreppe_SW1

OK Abbrechen

Tauschtexturvorlagen

Eine Vorlage für Tauschtexturen für die Rolltreppe finden Sie unter:

Resourcen/Tauschtexturen/Rolltreppe_SW1.png



- Handlauf
- Schuh-/Klemmschutz
- Metallplatte

(Enden oben/ unten)

- Edelstahlteile

(Nur begrenzt änderbar, da verschiedenste Modellteile darauf zugreifen. Möglich sind z.B. andere Färbungen, aber keine Strukturen wie Linien etc.)

Eine Vorlage für Tauschtexturen für die Pfeiler finden Sie unter:

Resourcen/Tauschtexturen/Rolltreppe_Pfeiler_SW1.png



Symbol an Pfeilern

Das „Einbahnstraßensymbol“ an den Pfeilern lässt sich über die Modellachse „Richtung“ ändern. Damit können die Pfeiler der aktuellen Richtung der Rolltreppe angepasst werden.