



EEP Modellset „Kleine Fabrik – Werkhalle Variante 1 – Bausatz“

Mit dem EEP-Modell-Set „Kleine Fabrik – Werkhalle Variante 1 – Bausatz“ erhalten Sie Modelle zur Ausgestaltung von Industrie- und Gewerbeanlagen mit einer kleinen Fabrik bzw. Werkhalle. Die Modelle entsprechen keinem bestimmten Vorbild. Allerdings weisen sie gewisse Ähnlichkeiten im Erscheinungsbild zu Fabriken bzw. Werkhallen in älteren Industrie- bzw. Gewerbegebieten aus der Frühzeit der Industrialisierung auf, wie sie auch heute noch anzutreffen sind. Es handelt sich um keine maßstabsgerechten, exakt vorbildentsprechenden Modelle eines bestimmten Vorbildes, sondern lediglich um „vorbildähnliche“ Modelle, die verschiedenen Vorbildern frei nachempfunden sind.

Das Modellset ist als Bausatz konzipiert, d.h., dass das Fabrik- bzw. Werkhallengebäude aus mehreren Einzelteilen zusammzusetzen ist, was viele Möglichkeiten für einen variablen Aufbau eröffnet.

Bei allen Modellen mit Ausnahme der Schornsteine/Kamine/Schlote und der beiden editierbaren Schilder handelt es sich um „Gleis“-Objekte für Straßen. Die einzelnen Teile des Bausatzes lassen sich so leichter zusammenfügen. Aber auch dabei sollte man sich in Geduld und Gelassenheit üben, wenn einmal zwei Teile nicht gleich ihre richtigen Andockpunkte im ersten Versuch finden, weil sie doch teilweise recht nah beieinander liegen. Dann hilft ein weiterer Versuch.

Die unsichtbaren Straßensplines in den „Gleis“-Objekten eröffnen die Möglichkeit, die Gebäude zum Beispiel mit einem Gabelstapler zu befahren, ohne weitere Splines in den Gebäuden verlegen zu müssen.

Bei der in diesem Set enthaltenen Variante 1 der Fabrik/Werkhalle handelt es sich um die Variante, die von der Höhe und Breite der Zufahrtstore her ausgelegt ist für den Betrieb mit einer Feldbahn, Spurweite 600 Millimeter. Für das wesentlich größere Lichtraumprofil von Vollspurbahnen sind Varianten mit entsprechend größeren Toröffnungen geplant und werden gesondert erscheinen.

Die beiden dem Set zugehörigen editierbaren Schilder sind nur unter EEP 15 editierbar, da es diese Editierfunktion von Immobilien erst seit EEP 15 gibt. Es handelt sich bei den Schildern um frei positionierbare und skalierbare Immobilien, die zum Beispiel in EEP-Versionen <15 gar nicht angebracht werden müssen. Dafür können auch andere Schilder beliebiger Art und Weise verwandt werden, da die Schilder eben nicht fest mit dem Gebäude verbunden sind.

Unabhängig von den in den „Gleis“-Objekten enthaltenen unsichtbaren Straßensplines können in der Fabrik/Werkhalle selbstverständlich auch andere Splines verlegt werden, namentlich etwa ein Feldbahngleis.

Die Modelle werden in EEP in der Kategorie „Gleisobjekte Straßen“ => „Sonstige“ angezeigt. Unmittelbar nach der Erstinstallation werden die Modelle vorübergehend zunächst in der Kategorie für neue Modelle angezeigt.

Vor dem Aufbau der Modelle bitte unbedingt zunächst aus den Splines (Fahrwegen) den Stil „Unsichtbare Straße“ auswählen!

Der Aufbau des Bausatzes sollte in der Regel mit dem Verlegen einer der beiden Bodenplatten beginnen. Eine der beiden Bodenplatten stellt eigentlich nur einen Mauersockel dar, damit der Boden in der Halle individuell gestaltet werden kann, zum Beispiel auch mit einer tiefer liegenden Untersuchungsgrube. Oder mit einer beliebigen anderen Bodenplatte, etwa mit anderer Textur.

Im zweiten Aufbauschnitt sollte dann der sogenannte „Korpus“ des Gebäudes auf der Bodenplatte platziert werden. Im Zweifel, und/oder falls das Andocken nicht gelingen will, einfach auf den identischen X- und Y-Koordinaten der Bodenplatte. In der Regel sollte der Korpus aber an die Bodenplatte andocken.

Im dritten Aufbauschnitt sollte dann eine der beiden Zwischendecken eingesetzt werden, entweder die mit oder die ohne Ausschnitt in der Mitte.

Im vierten und allen folgenden Arbeitsschritten werden dann die Öffnungen in den Wänden des Korpus mit passenden Wandteilen geschlossen. Es gibt Wandteile mit einem Tor – passend für das Lichtraumprofil einer Feldbahn – mit Türen (Rechts oder Links angeschlagen) und mit einem Fenster. Die Wandteile unterscheiden sich in den Höhen der Andockpunkte zwischen Unter- und Obergeschoss.

Schließlich gibt es noch drei Varianten von Brückenteilen zur Verbindung mehrerer Gebäude, die in der Regel im Obergeschoß an Stelle von Wandteilen in die Öffnungen des Korpus eingefügt werden können. So ist es möglich, beliebig viele Hallen an allen möglichen Seiten miteinander zu verbinden.

Von den Brücken können auch mehrere aneinander gefügt werden. Dann sollte aber eine Stütze beliebiger Art und Ausführung in der Mitte untergestellt werden, (etwa eine der Stützen aus einem meiner Zechensets).

Für den Fall, dass eine der Türen im Obergeschoss eingesetzt wird, gehört zum Bausatz noch eine Außentreppe, die an das Wandteil mit der Tür andocken kann.

Die zwei editierbaren Schilder können an beliebiger Stelle angebracht werden. Sie sind aber nur in EEP 15 editierbar, da bekanntlich nur EEP ab Version 15 diese Möglichkeit bietet.

Ebenso können die zum Bausatz gehörenden Schornsteine/Kamine/Schlote an beliebiger Stelle aufgestellt werden. Es handelt sich um Immobilien mit Rauchfunktion. Einer der beiden Schornsteine/Kamine/Schlote verfügt im Unterschied zum anderen Modell über ein Abgasrohr, um die Rauchgase in den Schornstein/Kamin/Schlot zu leiten. Das Rohr ist 2 Meter lang, was in dem Falle den Abstand zum Gebäude bestimmt. Er kann aber an einer beliebigen Seite aufgestellt werden.

Das Modell der Fabrik/Werkhalle ist bei Nacht dezent beleuchtet.

Die Türen und Tore können geöffnet bzw. geschlossen werden. Dabei wird jeweils ein passender Sound wiedergegeben.

Um die Türen/Tore zu bedienen, müssen die einzelnen Türblätter in der Mitte, also im Bereich ihrer jeweiligen Achse bei gleichzeitigem Drücken der linken Hochstell-/ Shift-Taste angeklickt werden. Nur bei gleichzeitigem Drücken der Shift-Taste bewegen sich die Objekte bis zum jeweiligen Endpunkt. Die Bewegungsrichtung kann mit Links-Klick bei gleichzeitig gedrückter Strg-Taste umgekehrt werden.

Getestet wurde die Befahrbarkeit des Modells mit den Modellen aus dem Trend-Shop:

[Gabelstapler H25](https://eepshopping.de/?view=program_detail&ID_NODE_AKTIV=&ID_PROGRAM=6421&search_status=1&search_string=Gabelstapler&search_artikelnnummer=&search_bezeichnung=&search_autor=&search_text=)

https://eepshopping.de/?view=program_detail&ID_NODE_AKTIV=&ID_PROGRAM=6421&search_status=1&search_string=Gabelstapler&search_artikelnnummer=&search_bezeichnung=&search_autor=&search_text=

und

[Modellnachbildung des Treibgas-Gabelstaplers Toyota Toner 25](https://eepshopping.de/?view=program_detail&ID_NODE_AKTIV=&ID_PROGRAM=8153&search_status=1&search_string=Gabelstapler&search_artikelnnummer=&search_bezeichnung=&search_autor=&search_text=)

https://eepshopping.de/?view=program_detail&ID_NODE_AKTIV=&ID_PROGRAM=8153&search_status=1&search_string=Gabelstapler&search_artikelnnummer=&search_bezeichnung=&search_autor=&search_text=

Bei den eingesetzten Fahrzeugen sollte es sich um Fahrzeuge handeln, die in der Mitte der Fahrbahn fahren, also um sogenannte „Feldweg-Typen“. Sonst kann es zu einem ungewollten und unschönen Versatz des Fahrzeuges kommen. Die vorgenannten Gabelstapler erfüllen diese Bedingungen.

Dem Modellset sind ein Block und eine kleine Demo-Anlage mit Modellen aus dem Grundbestand beigelegt, die einen sehr einfachen Aufbau durch Einfügen des Blocks in eine vorhandene Anlage ermöglichen. Leider gehören keine passenden Flurförderfahrzeuge (Gabelstapler) zum Grundbestand von EEP.

Die Modelle verfügen jeweils über die erforderliche Anzahl von Stufen für die Darstellungen unterschiedlicher Detailgrade in verschiedenen Betrachtungsentfernungen, sogenannte LOD-Stufen, („level of detail“), die zu einer Reduzierung der zu berechnenden Modelldetails von bis zu 90 Prozent führen. Die Modelle sind für EEP-Versionen ab 11 vorgesehen. Bei einer Verwendung in älteren EEP-Versionen kann es beim LOD-Stufen-Wechsel zu Sprüngen in der Darstellung kommen. Dies stellt also keinen Modellfehler dar, sondern ist prinzipbedingt.

Die Modelle wurden mit Blender gebaut.

Zur Erstellung der Modelltexturen wurde das Programm "Brick" und Texturen von FS1 - Frank Schäfer verwendet.

Ferner wurden Texturen von <https://www.textures.com> verwendet:

"One or more textures on this 3D model have been created with photographs from Textures.com.

These photographs may not be redistributed by default; please visit <http://www.textures.com> for more information."

„Eine oder mehrere Texturen auf diesen Modellen wurden mit Fotografien von Textures.com erzeugt. Diese ursprünglichen Fotografien dürfen Sie nicht weitergeben. Bitte besuchen Sie www.textures.com für weitere Informationen. Die Nutzung der Modelle unter Ihrer Registrierung ist dadurch nicht eingeschränkt. Ebenso wenig die Veröffentlichung von Bildern aus Ihren Anlagen, auf denen diese Modelle zu sehen sind.“

Folgende Modelle sind in dem Modellset enthalten:



Lieferumfang:

Immobilien:

- Fab_Var00_Schild01_Im_KS1.3dm
- Fab_Var00_Schild01_Im_KS1.ini
- Fab_Var00_Schild02_Im_KS1.3dm
- Fab_Var00_Schild02_Im_KS1.ini
- Fab_Var00_Schlot01_Im_KS1.3dm
- Fab_Var00_Schlot01_Im_KS1.ini
- Fab_Var00_Schlot02_Im_KS1.3dm
- Fab_Var00_Schlot02_Im_KS1.ini

Gleisobjekte – Straße

- Fab_Var01_Boden01_GO_KS1.3dm
- Fab_Var01_Boden01_GO_KS1.ini
- Fab_Var01_Boden02_GO_KS1.3dm
- Fab_Var01_Boden02_GO_KS1.ini
- Fab_Var01_Bruecke01_GO_KS1.3dm
- Fab_Var01_Bruecke01_GO_KS1.ini
- Fab_Var01_Bruecke02_GO_KS1.3dm
- Fab_Var01_Bruecke02_GO_KS1.ini
- Fab_Var01_Bruecke03_GO_KS1.3dm
- Fab_Var01_Bruecke03_GO_KS1.ini
- Fab_Var01_Decke01_GO_KS1.3dm
- Fab_Var01_Decke01_GO_KS1.ini
- Fab_Var01_Decke02_GO_KS1.3dm
- Fab_Var01_Decke02_GO_KS1.ini
- Fab_Var01_Korpus01_GO_KS1.3dm
- Fab_Var01_Korpus01_GO_KS1.ini
- Fab_Var01_Tor01_EG_GO_KS1.3dm
- Fab_Var01_Tor01_EG_GO_KS1.ini
- Fab_Var01_Tor01_OG_GO_KS1.3dm
- Fab_Var01_Tor01_OG_GO_KS1.ini
- Fab_Var01_Treppe01_GO_KS1.3dm
- Fab_Var01_Treppe01_GO_KS1.ini
- Fab_Var01_Wand01_EG_GO_KS1.3dm
- Fab_Var01_Wand01_EG_GO_KS1.ini
- Fab_Var01_Wand01_OG_GO_KS1.3dm
- Fab_Var01_Wand01_OG_GO_KS1.ini
- Fab_Var01_Wand02_EG_GO_KS1.3dm
- Fab_Var01_Wand02_EG_GO_KS1.ini
- Fab_Var01_Wand02_OG_GO_KS1.3dm
- Fab_Var01_Wand02_OG_GO_KS1.ini
- Fab_Var01_Wand03_EG_GO_KS1.3dm
- Fab_Var01_Wand03_EG_GO_KS1.ini
- Fab_Var01_Wand03_OG_GO_KS1.3dm
- Fab_Var01_Wand03_OG_GO_KS1.ini

Demo-Anlage:

- Demo_Fabrik01_KS1.anl3
- Demo_Fabrik01_KS1.lua
- Demo_Fabrik01_KS1AD.dds
- Demo_Fabrik01_KS1AH.dds
- Demo_Fabrik01_KS1AN.dds
- Demo_Fabrik01_KS1B.bmp

- Demo_Fabrik01_KS1F.bmp
- Demo_Fabrik01_KS1H.bmp
- Demo_Fabrik01_KS1S.bmp
- Demo_Fabrik01_KS1T.bmp

Sound:

- door3.wav

Block-Datei Gleisobjekte Straße

- Fab_Var01_KS1.bl7

Dokumentation

- Fab_Var01_Doku_De_KS1.pdf
- Fab_Var01_Doku_En_KS1.pdf
- Fab_Var01_Doku_Fr_KS1.pdf

Installationspfade:

- Ressourcen\Immobilien\Industrie\Fabrik_KS1\Fab_Var00_Schild01_Im_KS1.3dm
- Ressourcen\Immobilien\Industrie\Fabrik_KS1\Fab_Var00_Schild02_Im_KS1.3dm
- Ressourcen\Immobilien\Industrie\Fabrik_KS1\Fab_Var00_Schlot01_Im_KS1.3dm
- Ressourcen\Immobilien\Industrie\Fabrik_KS1\Fab_Var00_Schlot02_Im_KS1.3dm
- Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Fabrik_KS1\Fab_Var01_Boden01_GO_KS1.3dm
- Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Fabrik_KS1\Fab_Var01_Boden02_GO_KS1.3dm
- Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Fabrik_KS1\Fab_Var01_Bruecke01_GO_KS1.3dm
- Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Fabrik_KS1\Fab_Var01_Bruecke02_GO_KS1.3dm
- Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Fabrik_KS1\Fab_Var01_Bruecke03_GO_KS1.3dm
- Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Fabrik_KS1\Fab_Var01_Decke01_GO_KS1.3dm
- Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Fabrik_KS1\Fab_Var01_Decke02_GO_KS1.3dm
- Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Fabrik_KS1\Fab_Var01_Korpus01_GO_KS1.3dm
- Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Fabrik_KS1\Fab_Var01_Tor01_EG_GO_KS1.3dm
- Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Fabrik_KS1\Fab_Var01_Tor01_OG_GO_KS1.3dm
- Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Fabrik_KS1\Fab_Var01_Treppe01_GO_KS1.3dm
- Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Fabrik_KS1\Fab_Var01_Wand01_EG_GO_KS1.3dm
- Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Fabrik_KS1\Fab_Var01_Wand01_OG_GO_KS1.3dm
- Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Fabrik_KS1\Fab_Var01_Wand02_EG_GO_KS1.3dm
- Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Fabrik_KS1\Fab_Var01_Wand02_OG_GO_KS1.3dm
- Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Fabrik_KS1\Fab_Var01_Wand03_EG_GO_KS1.3dm
- Ressourcen\Gleisobjekte\Strassen\Fabrik_KS1\Fab_Var01_Wand03_OG_GO_KS1.3dm
- Ressourcen\Anlagen\Demo_Fabrik_KS1\Demo_Fabrik01_KS1.anl3
- Ressourcen\Anlagen\Demo_Fabrik_KS1\Demo_Fabrik01_KS1.lua
- Ressourcen\Anlagen\Demo_Fabrik_KS1\Demo_Fabrik01_KS1AD.dds
- Ressourcen\Anlagen\Demo_Fabrik_KS1\Demo_Fabrik01_KS1AH.dds
- Ressourcen\Anlagen\Demo_Fabrik_KS1\Demo_Fabrik01_KS1AN.dds
- Ressourcen\Anlagen\Demo_Fabrik_KS1\Demo_Fabrik01_KS1B.bmp
- Ressourcen\Anlagen\Demo_Fabrik_KS1\Demo_Fabrik01_KS1F.bmp
- Ressourcen\Anlagen\Demo_Fabrik_KS1\Demo_Fabrik01_KS1H.bmp
- Ressourcen\Anlagen\Demo_Fabrik_KS1\Demo_Fabrik01_KS1S.bmp
- Ressourcen\Anlagen\Demo_Fabrik_KS1\Demo_Fabrik01_KS1T.bmp
- Ressourcen\Sounds\EEXP\door3.wav
- Ressourcen\Blocks\Track_objects_street\Fabrik_KS1\Fab_Var01_KS1.bl7

- Ressourcen\Doc\Fabrik01_KS1\Fab_Var01_Doku_De_KS1.pdf
- Ressourcen\Doc\Fabrik01_KS1\Fab_Var01_Doku_En_KS1.pdf
- Ressourcen\Doc\Fabrik01_KS1\Fab_Var01_Doku_Fr_KS1.pdf

Die Gleisobjekte werden in EEP eingeordnet in die Kategorie:

„Gleisobjekte Straßen“ => „Sonstige Objekte“

Unmittelbar nach der Erstinstallation werden die Modelle vorübergehend zunächst in der Kategorie für neue Modelle angezeigt.

Die Immobilien werden in EEP eingeordnet in die Kategorie:

„Immobilien“ => „Gewerbe und Industrie“ => „Fabriken und Anlagen“

Unmittelbar nach der Erstinstallation werden die Modelle vorübergehend zunächst in der Kategorie für neue Modelle angezeigt.

Viel Spaß mit dem Modellset wünscht Ihnen Klaus Salewski, KS1 (alias *Byronic*).

Weitere Informationen finden Sie im EEP-Forum im Thread: „Projekt Kleine Fabrik“

<https://www.eepforum.de/forum/thread/23681-projekt-kleine-fabrik/?postID=302952#post302952>

und auf meinem YouTube-Kanal:

https://www.youtube.com/channel/UCwHzpnMhL8ynI_RJodaDGXg

Es folgen noch ein paar Bilder eines beispielhaften Aufbaus, wobei auf den Bildern auch eine größere Variante der Fabrik/Werkhalle zu erkennen ist. Sämtliches Deko-Material, wie etwa Fahrzeuge, Figuren, andere Gebäude und sämtliche Flora-Modelle gehören nicht zum Lieferumfang des Modellsets. Dazu gehören nur die auf dem letzten Bild abgebildeten Modelle. Die Fotos wurden auf der Anlage Ronsdorfer Feld von Todd2014 gefertigt. Danke nochmals für diese schöne Free-Anlage. [eepforum.de Anlage Ronsdorfer Feld](https://www.eepforum.de/Anlage-Ronsdorfer-Feld)



