

### Infos und Tipps zum Modellset

Alle im Set enthaltenen Brückenteile gibt es in einer einspurigen und in einer zweispurigen Fahrbahnausführung, diese sind jeweils 20 Meter lang.

Mit "X" sind einspurige Modelle im Modellnamen bezeichnet, mit "XX" sind alle zweispurigen Modelle benannt.

Alle Brückenteile sind als Gleisobjekt Straße (GO) und als Immobilie (Immo) enthalten. Ab EEP Version 16.2 ist es möglich die Immobilien mit der hilfreichen Andockfunktion zu nutzen und so zu verbinden.

Die Gleisobjekte (GO) wurden mit der unsichtbaren Straße ausgerüstet. Für die Immobilien empfiehlt es sich ebenfalls die unsichtbare Straße auf die Fahrbahn zu legen.

#### Tipp:

Bauen Sie ihre Brücke von links nach rechts. Beginnen sie mit niedrigen Modellnummern, 01a und/oder 01b sind für den Anfang einer Brücke ideal.



Flutbrücke-X\_01a\_GO\_JE1



Flutbrücke-X\_01b\_GO\_JE1

Setzen Sie nun ein oder mehrere Brückenteile 02a oder 02b ein.

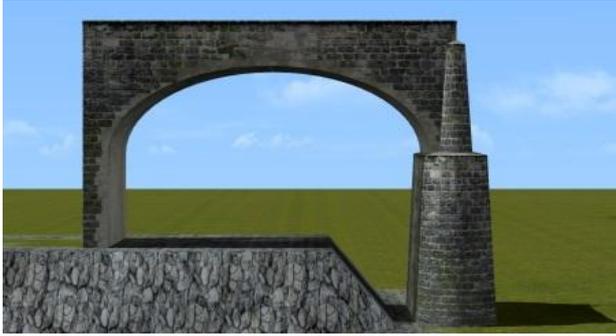


Flutbrücke-X\_02a\_GO\_JE1

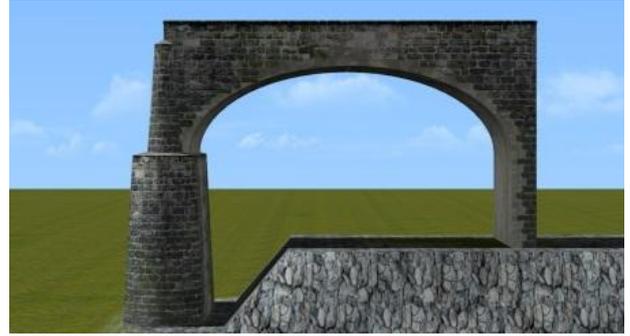


Flutbrücke-X\_02b\_GO\_JE1

Gibt es ein tieferes Tal zu überwinden, dann helfen die Teile 03a und 07a weiter. Auch hier können die Modelle mehrfach hintereinander eingesetzt werden.



Flutbrücke-X\_03a\_GO\_JE1



Flutbrücke-X\_07a\_GO\_JE1

Ist die rechte Uferseite erreicht dann haben Sie die Wahl zwischen 09b und/oder dem schon bekannten Teil 01a. Alle Modelle sind so gebaut, dass sie einen fehlerlosen Texturübergang an den Stößen haben. Werden die Modelle jedoch um 180 Grad gedreht, dann kommt es zum sogenannten Schmetterlingseffekt.



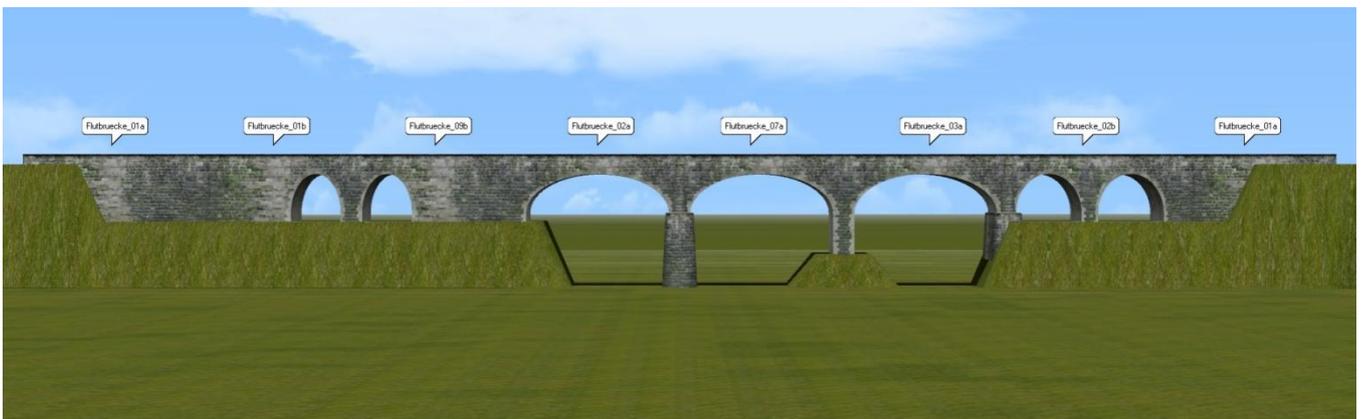
Flutbrücke-X\_09b\_GO\_JE1



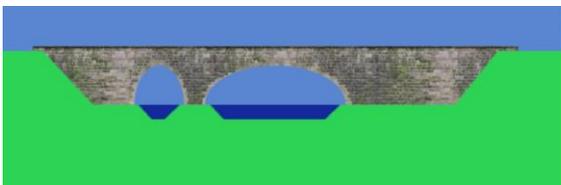
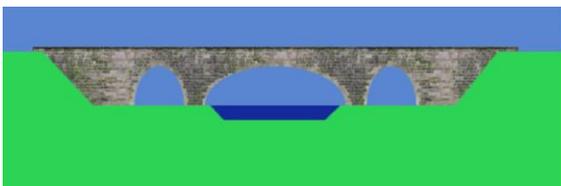
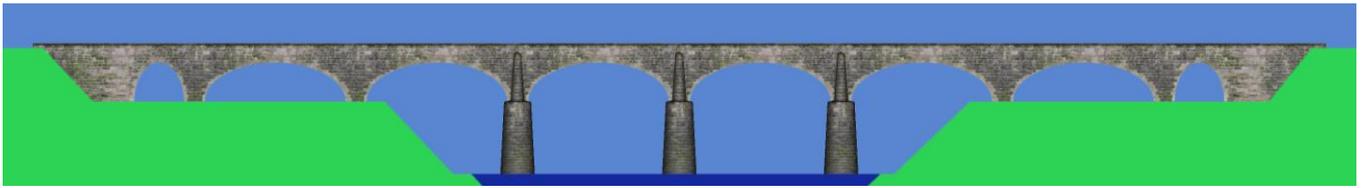
Flutbrücke-X\_01a\_GO\_JE1

---

Alle Brückenteile auf einen Blick



Kombinationsmöglichkeiten:



**Grafik**  
Frank Stumpf

**Text und Layout**  
Frank Stumpf / Jürgen Engelmann