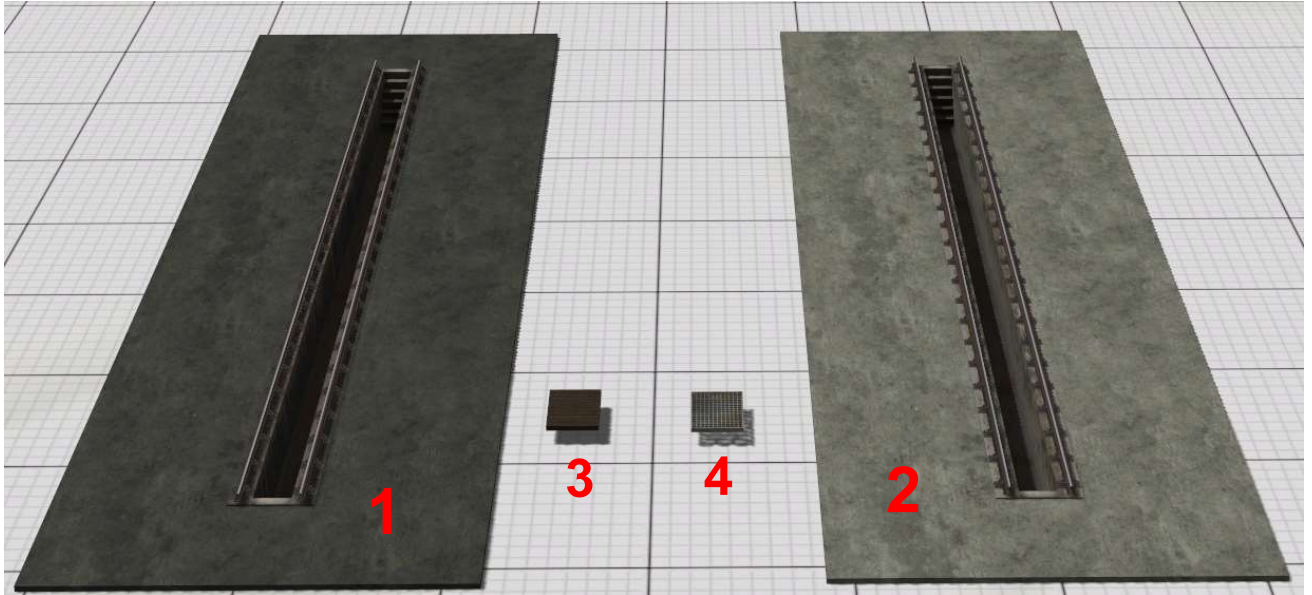


Schlackengrube und Untersuchungsgrube für die 750mm Schmalspur

V14NRR10006



Das Modellset enthält die folgenden Modelle:

- (1) Schlackengrube_750mm (RR1) (Modell mit Tauschtextur)
- (2) Untersuchungsgrube_750mm (RR1) (Modell mit Tauschtextur)

Installation nach Ressourcen \ Gleisobjekte \ Gleise \ Bahnhofe \ Betriebswerke

- (3) Schlackengrube_750mm_Abdeckung (RR1)
- (4) Untersuchungsgrube_750mm_Gitter (RR1)

Installation nach Ressourcen \ Immobilien \ Verkehr \ Betriebswerke

Der entsprechende, mitgelieferte und somit für die Gruben passende Gleisspline von GK3 wird in diesem Set mitgeliefert.

- Schmalspurgleis 750mm ohne Schwellen und Schienenstoß (GK3)

Installation nach Ressourcen \ Gleisstile \ Gleise

Die Tauschtexturen für (1) mit den Dateinamen:

Schlackengr_750mm_RR1.png
Schlackengr_750mm_RR1_2.png

befinden sich im Ordner Ressourcen \ Gleisobjekte \ Gleise \ Bahnhofe \ Betriebswerke

Die Tauschtexturen für (2) mit den Dateinamen:

- Untersuchunggr_750mm_RR1.png
- Untersuchunggr_750mm_RR1_2.png

befinden sich im Ordner Ressourcen \ Gleisobjekte \ Gleise \ Bahnhofe \ Betriebswerke

Hinweise zum Umgang mit (1) und (2):

Die Gruben (1) und (2) werden beim Einsetzen auf die Anlage automatisch mit dem mitgelieferten Gleisspline „Schmalspurgleis 750mm ohne Schwellen (GK3)“ bestückt.
An dieser Stelle nochmals vielen Dank an GK3!

Zum Einbau der Modelle muss im Bereich der tieferen Gruben ein Loch (z.B. mit der EEP Tunneltextur) in den Anlagenboden gestanzt werden.

Die Tauschtexturen für (1) und (2) haben die Abmessungen 2048 x 1024 Pixel.
Somit ist es möglich, die Bodenplatten der Gruben an die entsprechende Umgebung (z.B. Bodentextur) anzupassen.

Hinweise zum Umgang mit (3) und (4):

Um die Gruben Abdeckung bzw. das Gitter zum Abdecken an der richtigen Stelle zu positionieren, müssen lediglich die Werte der Position / Drehung Z der entsprechenden Grube übernommen werden.

Die Abdeckung / das Gitter wird dabei auf die **gleiche Höhe gesetzt**, wie die dazugehörige Grube. Dazu kann die Höhenangabe aus den Objekteigenschaften der entsprechenden Grube aufgenommen werden und auf die entsprechende Immobile übertragen werden.

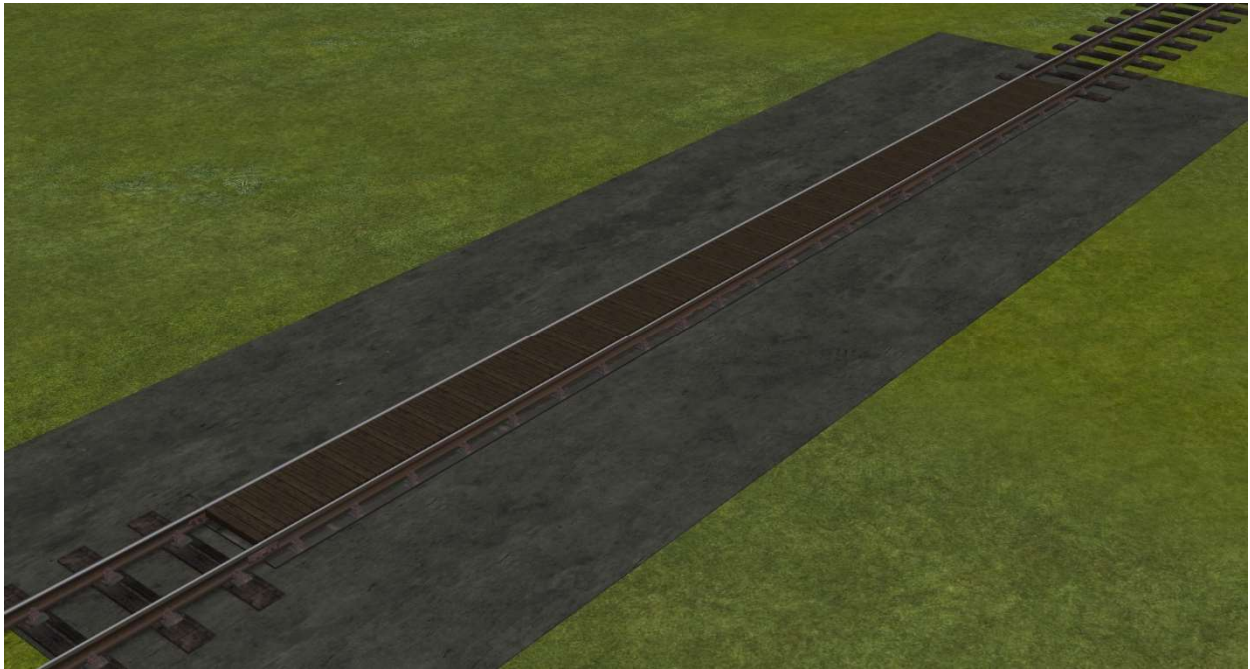
Die Modelle (3) und (4) sitzen dann, optisch zur Grube passend, an der richtigen Stelle.

Anschließend kann die entsprechende Abdeckung (am besten im 3D Editor) mit dem „Gizmo“ in der X-Achse (rote Achse) beliebig entlang der Grube verschoben werden.



Beispiel an der Schlackengrube mit **einer** Abdeckung „Schlackengrube_750mm Abdeckung Holzbohlen“.

Mit **15** hintereinander gereihten Immobilien (3) oder (4) kann die entsprechende Grube komplett abgedeckt werden.



Beispiel an der Schlackengrube mit **15** Abdeckungen „Schlackengrube_750mm Abdeckung Holzbohlen“.



Beispiel an der Untersuchungsgrube mit **15** Abdeckungen „Untersuchungsgrube 750mm Gitter Abdeckung“.

Viel Spaß mit den Modellen wünscht

Rick Richter (RR1)