

# Anlagenverbinder 10 pour EEP 17 – Expert

© Soft-Pro 2010-2021

Stand: 10.12.2021

## Description sommaire

Le Anlagenverbinder 10 avec son module de remplacement de modèles intégré est un programme complémentaire officiel prévu pour "EEP 17" compatible à partir de sa version 17.0. Il vous permet de lier deux projets EEP distincts entre-eux, de remplacer les modèles non existants par des modèles présents dans votre inventaire et de recenser les modèles manquants dans des listes au format \*.txt.

Veillez noter que le Anlagenverbinder 10 prend en charge le format de fichier des projets EEP à partir de la version 7.0. Les projets construits à l'aide de versions EEP antérieures doivent au préalable être chargés dans la version EEP actuelle, puis enregistrés pour être automatiquement convertis au dernier format. Cela n'est pas uniquement rendu nécessaire en raison de la modification du format de fichier (\*.GSB en \*.3DM), mais également en raison de diverses modifications fonctionnelles. Celles-ci ne seront prises en compte pour les projets créés à l'aide de Eisenbahn.exe Professional 7.0 - 17.0 qu'à l'issue de leur conversion automatique. Il s'agit de fonctionnalités telles les voies spécifiques pour caméras mobiles, les caméras mobiles, les fonctions étendues de modèles (jusqu'à 20 flares), les signalisations avec jusqu'à 20 positions, mais également ce qu'on appelle les omegas.

## Pré-requis système

Une version EEP 17 installée et enregistrée.

- Un processeur dual-core à partir de 2,5 Ghz
- une carte graphique avec prise en charge de Pixelshader 3.0.
- 2 Go de mémoire vive
- Les systèmes d'exploitation suivants sont pris en charge :
  - ✓ Windows Vista
  - ✓ Windows 7
  - ✓ Windows 8
  - ✓ Windows 10
  - ✓ Windows 11

## Principe de fonctionnement du Anlagenverbinder

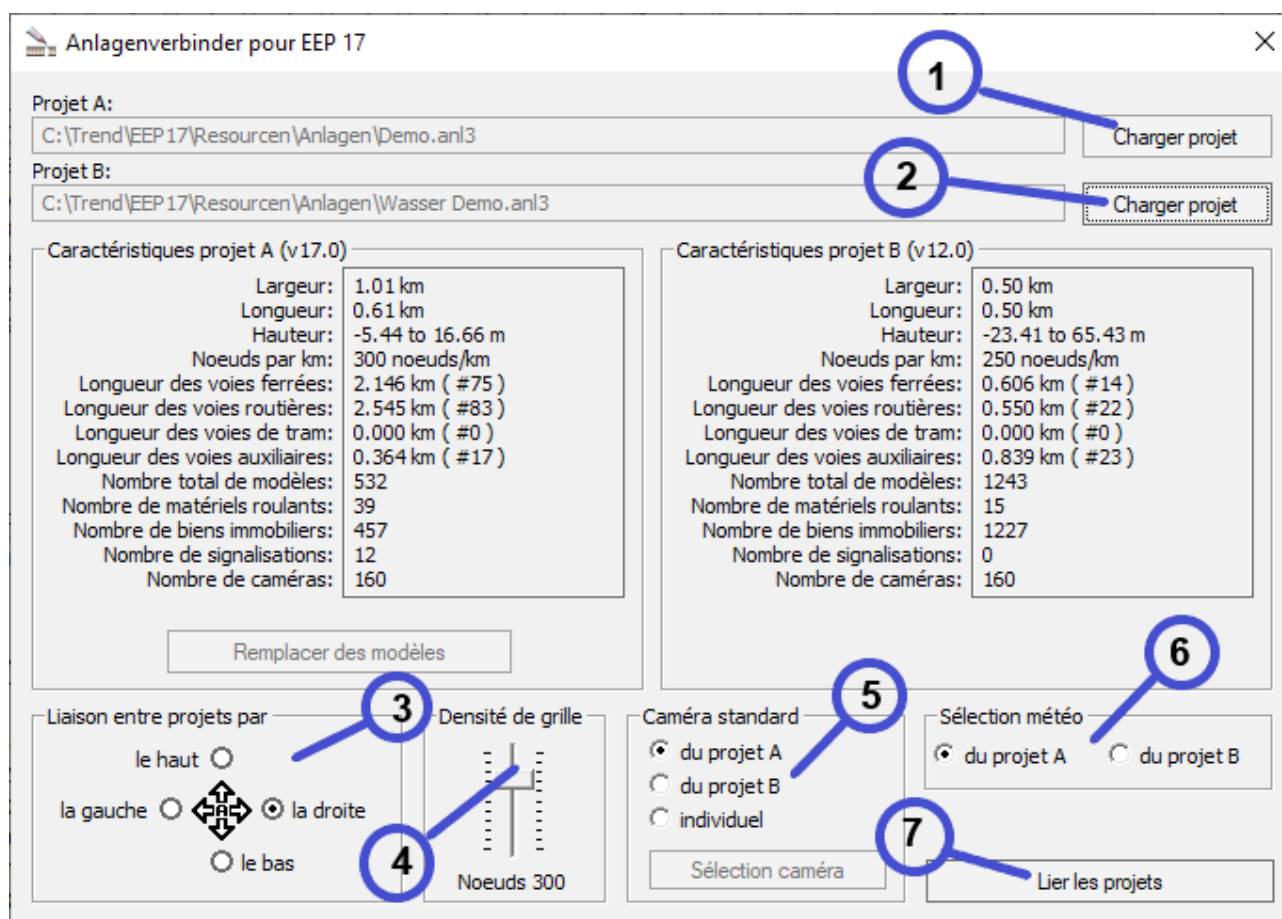
Comme son nom allemand l'indique, il est conçu pour relier entre eux deux projets EEP 17 distincts pour n'en faire plus qu'un. Les projets qui sont ainsi fusionnés peuvent avoir des tailles respectives différentes (longueur x largeur x hauteur) ainsi que des densités de grille différentes (nombre de nœuds). La nouvelle installation créée par la jonction de deux projets existants prend en principe la forme géométrique d'un rectangle. La densité de grille de cette nouvelle installation correspond à la densité de grille la plus élevée des deux projets reliés. Si la densité de grille de l'installation ainsi créée devait atteindre le nombre maximal de 1 000 000 nœuds pris en charge par EEP 17, le nombre de nœuds sera automatiquement réduit à la valeur inférieure la plus proche possible.

# Anlagenverbinder 10 pour EEP 17 – Expert

© Soft-Pro 2010-2021

Stand: 10.12.2021

## EEP 17 – lier les projets



L'image ci-dessus montre la fenêtre de travail du Anlagenverbinder et montre en même temps les différentes étapes de la procédure :

1. Cliquez sur **Charger projet (1)** pour sélectionner le premier projet que vous souhaitez relier. Par défaut, le dossier « Anlagen » du répertoire EEP17 s'ouvre. Si vos projets EEP 17 se trouvent dans un autre dossier, veuillez sélectionner le chemin correspondant. Lorsque le projet A, c'est-à-dire la première installation, est sélectionné, analysé et chargé, le chemin complet ainsi que d'autres caractéristiques du projet A s'affichent.
2. Cliquez maintenant sur la seconde icône **Charger projet (2)** pour sélectionner et charger le second fichier projet que l'on souhaite relier au premier. Le chemin complet vers ce second projet tout comme ses caractéristiques s'affichent à leur tour.
3. Sous la rubrique **Liaison entre projets par (3)**, sélectionnez le bord du projet A depuis lequel la liaison avec le projet B doit se faire. Il peut s'agir du bord gauche, droit, du bord haut ou du bord bas. En principe, la liaison se fait de telle manière que les bords respectifs se retrouvent centrés, peu importe la longueur et la largeur des deux projets. Les exemples suivants illustrent la manière dont la liaison entre deux projets avec des dimensions différentes se fait.

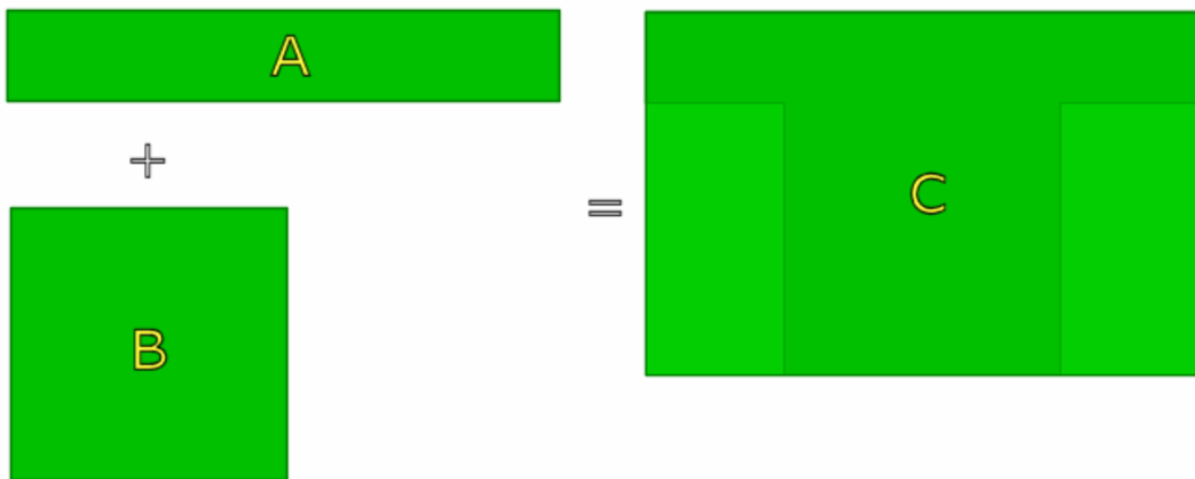
# Anlagenverbinder 10 pour EEP 17 – Expert

© Soft-Pro 2010-2021

Stand: 10.12.2021



**Exemple 1:** Projet A (2 x 1 km) est relié au projet B (2 x 2 km) par le bord droit. Le résultat de cette liaison est le projet C avec pour dimensions 4 x 2 km. Comme mentionné précédemment, le résultat de la fusion de deux projets est en principe une surface rectangulaire. Les zones plus claires dans l'illustration ci-dessus ont été générées lors de la fusion et peuvent également être utilisées et construites dans EEP17.



**Exemple 2:** Projet A (5 x 1 km) est relié au projet B (2,5 x 2,5 km) par le bord inférieur. Le résultat de cette liaison est le projet C avec pour dimensions 5 x 3,5 km. Les zones plus claires dans l'illustration ci-dessus ont été générées lors de la fusion et peuvent également être utilisées et construites dans EEP17.

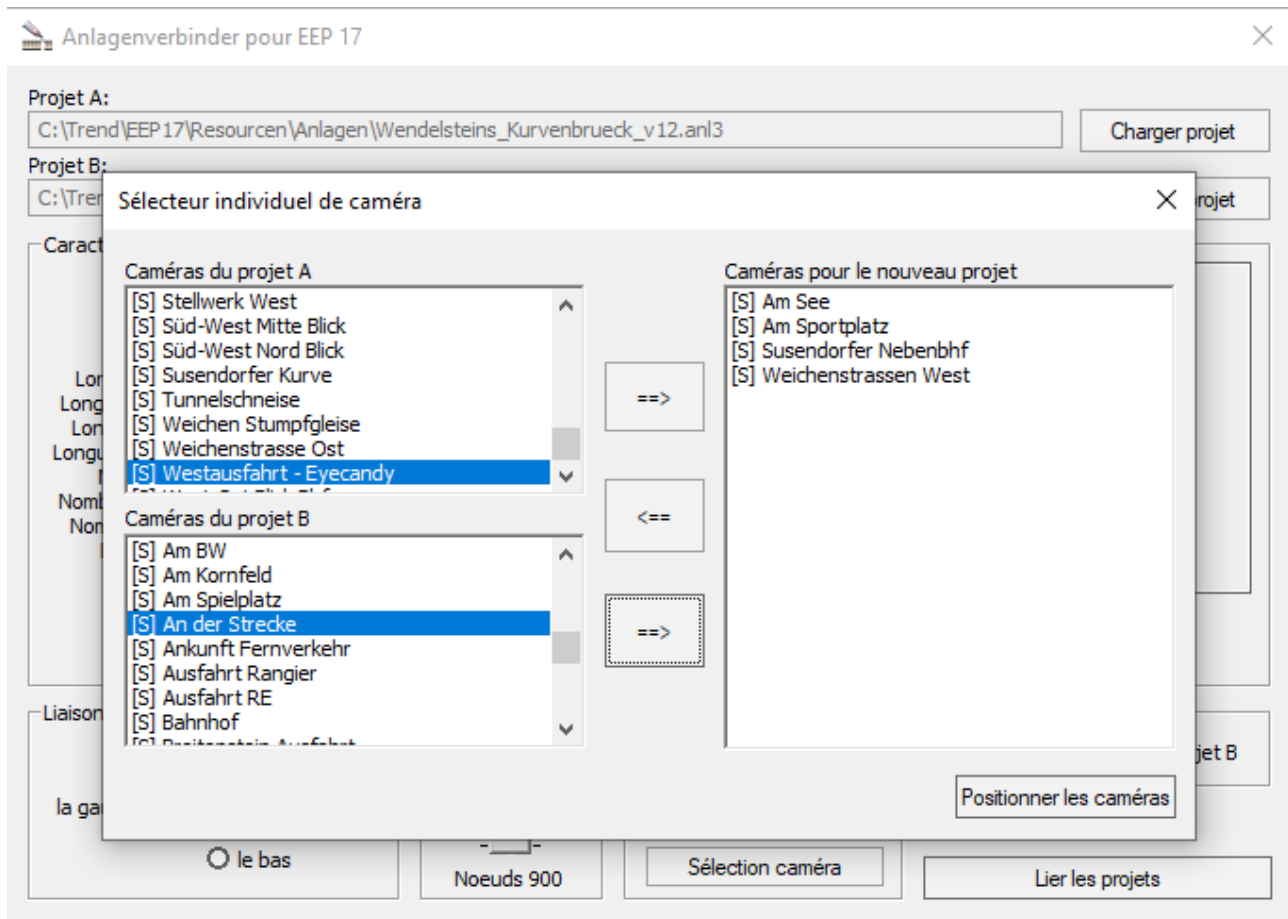
4. Le curseur **Densité de grille (4)** permet, si nécessaire, de réduire la densité de grille de la nouvelle installation en cours de création. Veuillez noter que la densité de grille autorisée dans EEP 17 est limitée à 1 000 000 points de grille. Cela signifie que dans la plupart des cas, la densité de grille du projet C, résultat de cette fusion, est inférieure à celle des projets A et/ou B initiaux.
5. Dans la rubrique **Caméra standard (5)**, il vous est possible de conserver les positions des caméras enregistrées dans les projets A et/ou B. Si vous choisissez l'option **individuel**, vous pouvez définir une nouvelle liste d'emplacements de caméras en cliquant sur l'icône **Sélection caméra**. Sélectionnez les caméras enregistrées dans les projets A et B puis transférez les dans la liste des caméras qui seront incluses dans le projet fusionné en utilisant la flèche correspondante. Dans EEP17, le nombre d'emplacements de caméras pouvant être enregistré est limité à 180 caméras statiques et 180 caméras dynamiques. Après avoir sélectionné les emplacements des caméras, cliquez sur l'icône **Positionner les caméras** pour prendre en compte ces caméras et fermer à la fois la boîte de dialogue.

Mentionnons toutefois que le nombre des nouvelles caméras mobiles se déplaçant sur des voies spécifiques n'est pas limité. Lors de la fusion de deux projets au format EEP 17, toutes les caméras mobiles sont reprises, aussi bien celles du projet A que celles du projet B et ce indépendamment de leur nombre !

# Anlagenverbinder 10 pour EEP 17 – Expert

© Soft-Pro 2010-2021

Stand: 10.12.2021

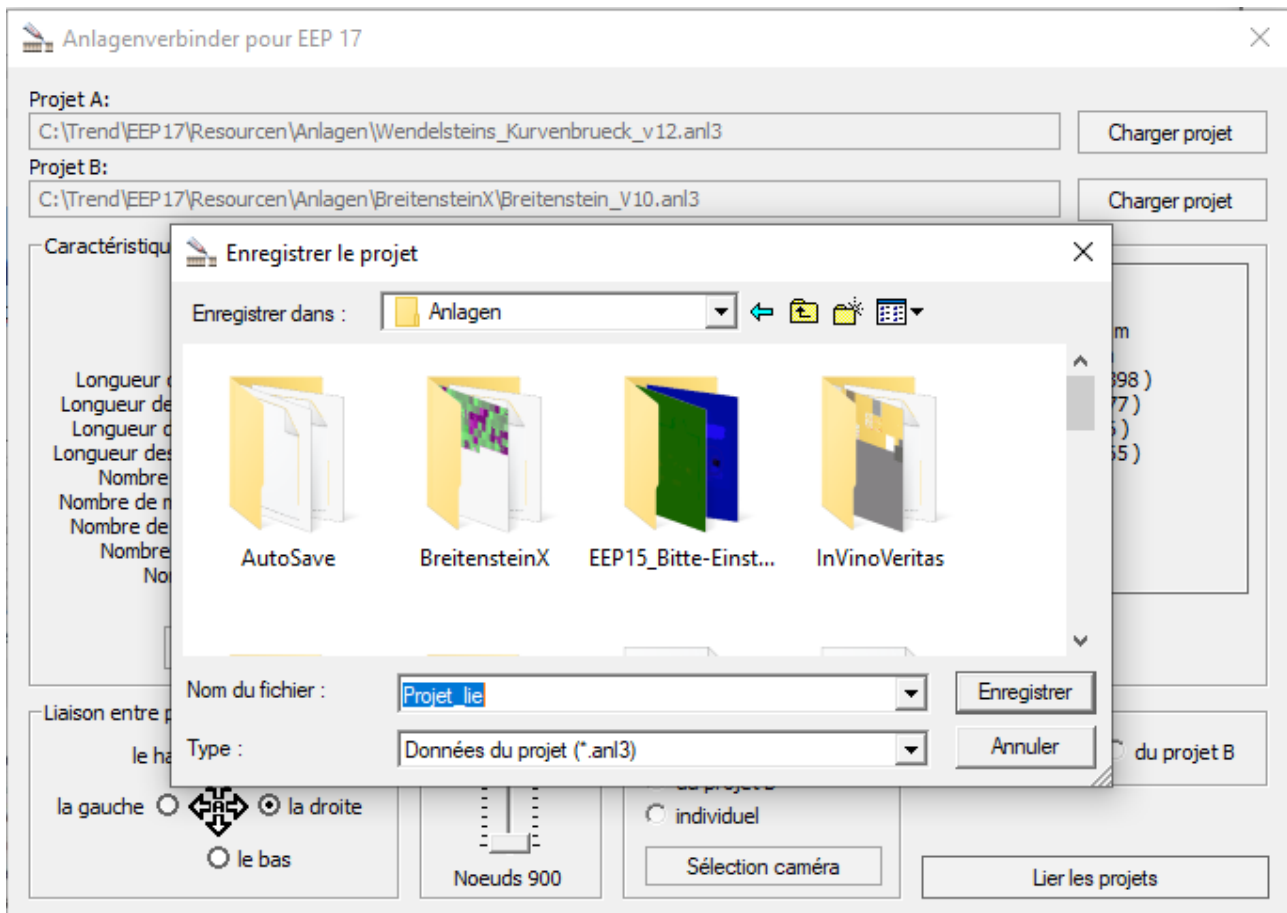


6. La rubrique **Sélection météo (6)** laisse entrevoir la reprise dans le projet final des zones météo enregistrées dans les projets à fusionner. Ceci ne peut toutefois pas encore être réalisé à ce stade.
7. Un clic sur l'icône **Lier les projets (7)** ouvre une boîte de dialogue dans laquelle vous enregistrez le nouveau projet résultat de la fusion. Le dossier « Anlagen » d'EEP17 est sélectionné par défaut toutefois il vous est possible de spécifier un autre chemin d'enregistrement. Selon sa taille et le nombre de modèles présents, le processus d'enregistrement peut prendre un certain temps. Il convient également de rappeler que le nouveau projet ainsi créé avec le Anlagenverbinder adopte le format de fichier d'EEP 17 et ne peut donc être chargé dans les versions antérieures d'EEP !

# Anlagenverbinder 10 pour EEP 17 – Expert

© Soft-Pro 2010-2021

Stand: 10.12.2021



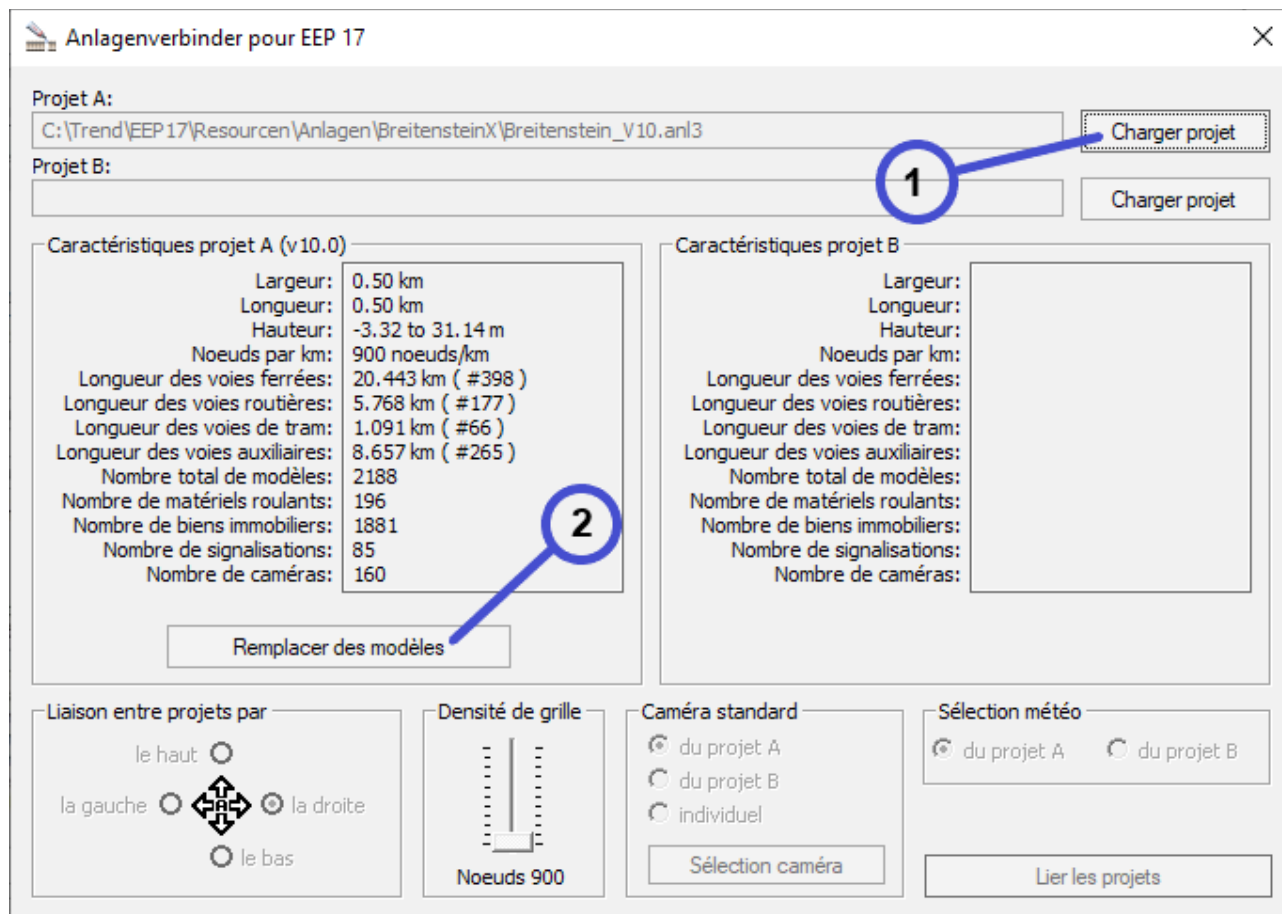
# Anlagenverbinder 10 pour EEP 17 – Expert

© Soft-Pro 2010-2021

Stand: 10.12.2021

## Le module de remplacement de modèles

Grâce à cet outil, vous pouvez désormais exploiter les projets d'autres constructeurs et ce même si les modèles qu'ils utilisent ne sont pas installés chez vous. Comment faire ? En remplaçant tout simplement les modèles dont vous ne disposez pas par des modèles que vous possédez dans votre inventaire. Ceci est rendu possible grâce au **module de remplacement des modèles**. Vous pouvez également utiliser le module de remplacement de modèles dans vos propres installations pour remplacer aisément des modèles existants par de nouveaux modèles.



Pour pouvoir activer le module de remplacement de modèles, il vous faut au préalable charger un projet dans le Anlagenverbinder :

1. Cliquez sur l'icône **Charger projet** (1) pour sélectionner un projet. Par défaut, le dossier « Anlagen » du répertoire EEP17 s'ouvre. Si vous avez enregistré votre projet dans un autre dossier, sélectionnez le chemin correspondant. Une fois que le fichier souhaité est sélectionné, analysé et chargé, le chemin complet ainsi que ses caractéristiques s'affichent.
2. Une fois ce projet chargé et les modèles qui s'y trouvent analysés, cliquez sur l'icône **Remplacer des modèles** (2) pour ouvrir le module de remplacement de modèles. L'espace de travail est divisé en plusieurs zones qui accueillent des éléments sous forme de listes. La partie gauche comporte une arborescence qui devrait vous être familière car correspondant à celle présente dans EEP 17. Tant le programme Anlagenverbinder que son module de remplacement de modèles font appel à la structure et aux fichiers présents dans EEP17.

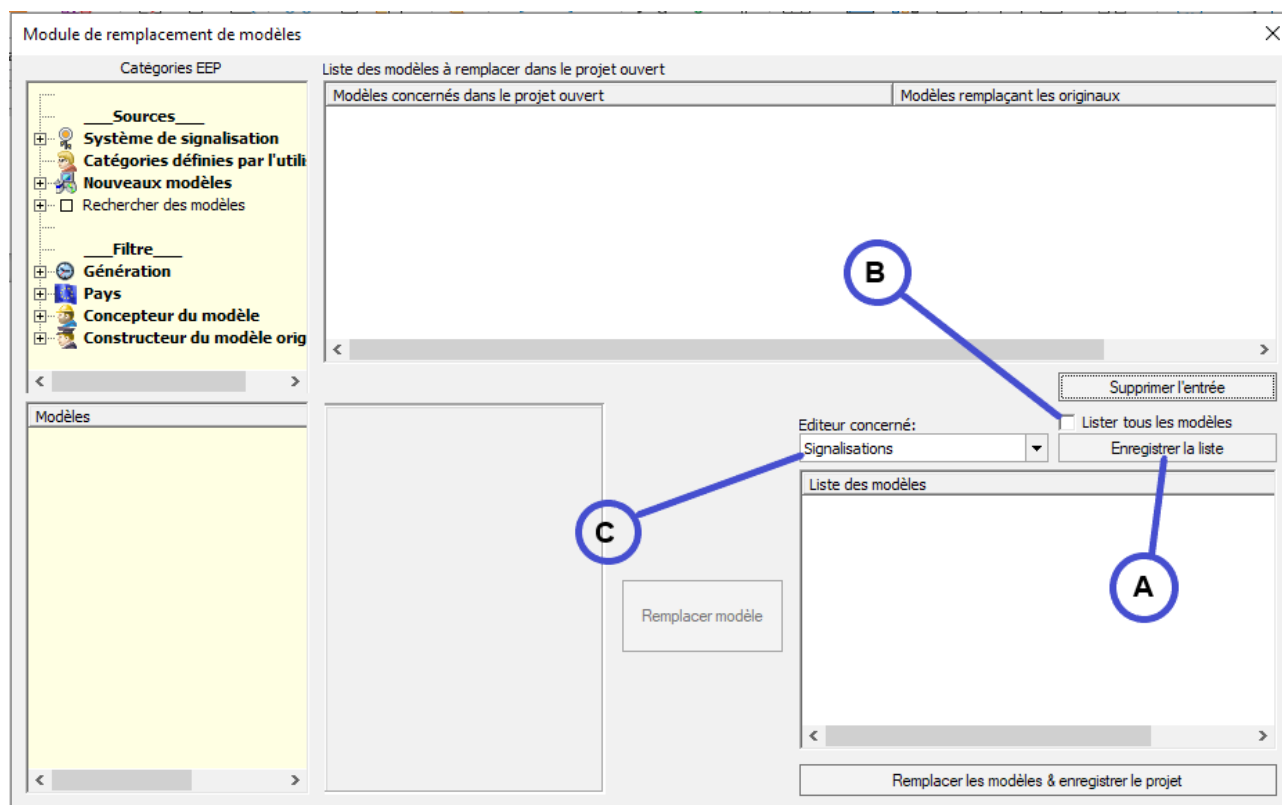
# Anlagenverbinder 10 pour EEP 17 – Expert

© Soft-Pro 2010-2021

Stand: 10.12.2021

Avant de poursuivre avec le fonctionnement du module de remplacement de modèles, nous souhaitons attirer votre attention sur l'effet non négligeable qu'a la case à cocher **Lister tous les modèles (B)** sur les éléments affichés tout comme sur le fonctionnement d'une manière générale de ce module. Si vous cochez la case et activez ainsi l'option, tous les modèles qui se trouvent dans votre inventaire seront affichés, alors que dans le cas contraire, seuls les modèles non installés seront listés. Selon que vous activez ou désactivez l'option, vous pouvez donc afficher la liste des modèles possédés ou celle des modèles manquants.

**Conseil :** Afin d'éviter toute confusion, il est conseillé de toujours vérifier si l'option **Lister tous les modèles** est activée. Nous recommandons également de régulièrement scanner vos modèles présents dans EEP 17, car seuls les modèles scannés sont considérés comme disponibles dans votre inventaire de modèles.



## Remplacement de modèles manquants

### Créer une liste de modèles manquants :

Si vous avez chargé un projet comportant des modèles qui ne sont pas installés chez vous, il vous est possible d'obtenir la liste de tous les modèles manquants en cliquant sur l'icône **Enregistrer la liste (A)**. La liste au format \*.txt est enregistrée dans le dossier « Anlagen » d'EEP 17 et renseigne non seulement sur la fréquence des modèles manquants au sein du projet chargé, mais également sur leur chemin d'installation dans le dossier « Ressourcen » d'EEP 17 selon les éléments fournis par le fichier du projet concerné.

### Exemple du contenu d'une liste de pièces manquantes :

```
[[Signalisations]
File_1 = "(1 Elément) \Signale\Signale\BS1_KS1_MAS_SFS_5.3dm"
File_2 = "(2 Elément) \Signale\Signale\BS1_KS1_MAS_links_SFS_5.3dm"
File_3 = "(2 Elément) \Signale\Signale\BS1_KS1_HS_oVS_SFS_5.3dm"
File_4 = "(1 Elément) \Signale\Signale\BS1_KS1_MAS_oVS_SFS_5.3dm"
File_5 = "(2 Elément) \Signale\Signale\Ampel_2.3dm"
```

# Anlagenverbinder 10 pour EEP 17 – Expert

© Soft-Pro 2010-2021

Stand: 10.12.2021

La création de listes de modèles manquants s'avère être particulièrement utile dans le cadre de projets très volumineux comportant plusieurs milliers de modèles, car elle permet d'accélérer le processus de remplacement des modèles manquants par un accès facilité aux différentes catégories.

## Remplacer les modèles manquants

Comme pour la liste des modèles manquants au format \*.txt (que vous êtes bien entendu libre d'imprimer), les modèles manquants, rangés par éditeur, sont également affichés dans le coin inférieur droit du module de remplacement de modèles. Ainsi, il existe une classification par signalisations, éléments de paysage, structures immobilières, marchandises, matériel roulant et voies de communication.

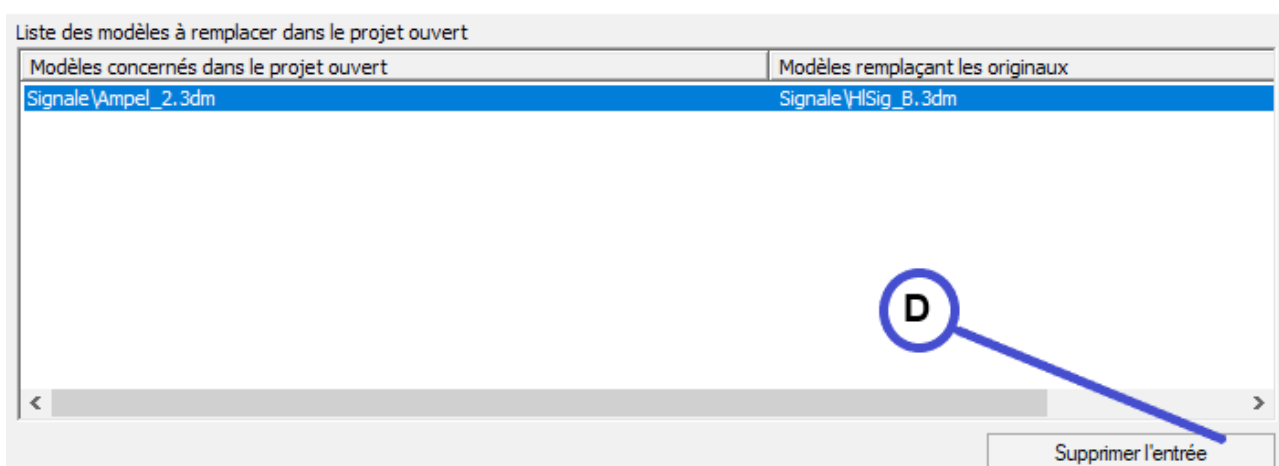
Les modèles manquants sont mis en évidence par un point d'interrogation entre crochets [?], ce qui correspond à leur apparence dans la fenêtre 3D de EEP17.

A l'aide du menu déroulant **Editeur concerné (C)**, vous pouvez sélectionner l'éditeur dans lequel se trouvent catégorisés les modèles manquants à afficher.

Pour remplacer un modèle manquant spécifique, il vous faut dans un premier temps sélectionner l'entrée correspondante dans la liste des modèles manquants. Ensuite, il vous est possible de choisir le modèle de remplacement dans le répertoire d'EEP 17 (zone jaune au niveau de la partie gauche du module de remplacement). Une fois le modèle à remplacer et le modèle de substitution sélectionnés, l'icône **Remplacer modèle** devient actif et vous permet de confirmer votre choix.

Que se passe-t-il alors ? L'entrée du modèle manquant est supprimée de la **liste des modèles** pour apparaître dans la **liste des modèles à remplacer dans le projet ouvert** (partie supérieure du module). Comme vous pouvez le constater, le remplacement du ou des modèles ne se fait pas instantanément. Les opérations de remplacement listés dans la partie supérieure ne sont exécutées qu'après avoir cliqué sur l'icône **Remplacer les modèles & enregistrer le projet**.

Cela présente l'avantage que chaque instruction de remplacement de modèle peut être annulée sans problème jusqu'à la sauvegarde définitive du projet. Au cas où vous décideriez d'utiliser un autre modèle de remplacement, il vous suffit de sélectionner l'entrée correspondante dans la liste des modèles à remplacer dans le projet ouvert et de cliquer ensuite sur l'icône **Supprimer l'entrée (D)**. L'instruction de remplacement de modèle disparaît et le modèle concerné est à nouveau affiché dans la liste des modèles manquants.





# Anlagenverbinder 10 pour EEP 17 – Expert

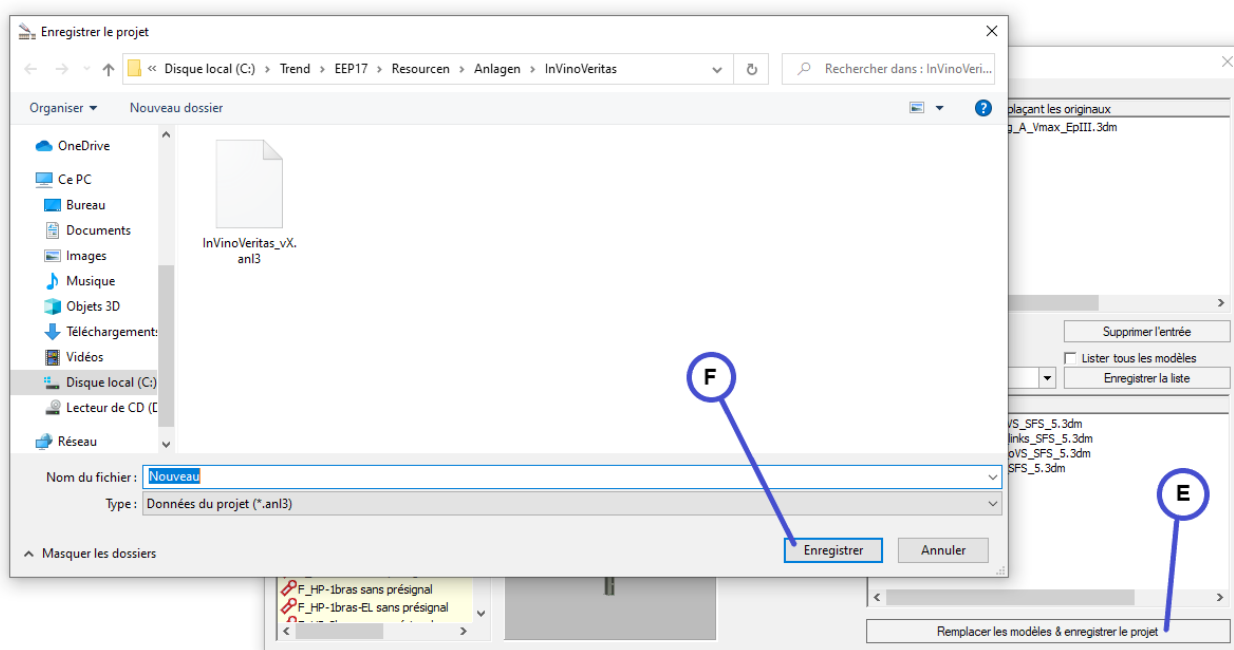
© Soft-Pro 2010-2021

Stand: 10.12.2021

A ce stade, il convient d'attirer l'attention sur certains points qui doivent absolument être pris en compte lors du remplacement de modèles :

1. Les modèles ne peuvent être remplacés que par des modèles de la même catégorie. Ainsi, seuls les signalisations peuvent être échangées contre des signalisations, les structures immobilières contre des structures immobilières, les éléments de paysage contre des éléments de paysage, le matériel roulant contre du matériel roulant, etc.
2. Lors de l'échange de matériel roulant, il faut en outre tenir compte du fait que les véhicules avec une motorisation ne peuvent être remplacés que par des véhicules avec une motorisation, de même que les véhicules sans motorisation ne peuvent être échangés que contre des véhicules sans motorisation. Un wagon (sans moteur) ne peut donc pas être remplacé par une locomotive (avec moteur).

Après avoir remplacé les modèles manquants comme vous le souhaitez, cliquez sur l'icône **Remplacer les modèles & enregistrer le projet (E)**. Une nouvelle fenêtre apparaît alors, vous permettant de définir l'emplacement d'enregistrement ainsi que le nouveau nom du projet. Ce nom doit être différent du projet originel. Dès que vous avez confirmé à l'aide de l'icône **Enregistrer (F)** les deux fenêtres se ferment et vous revenez à la fenêtre principale du Anlagenverbinder.



## Remplacer des modèles présents

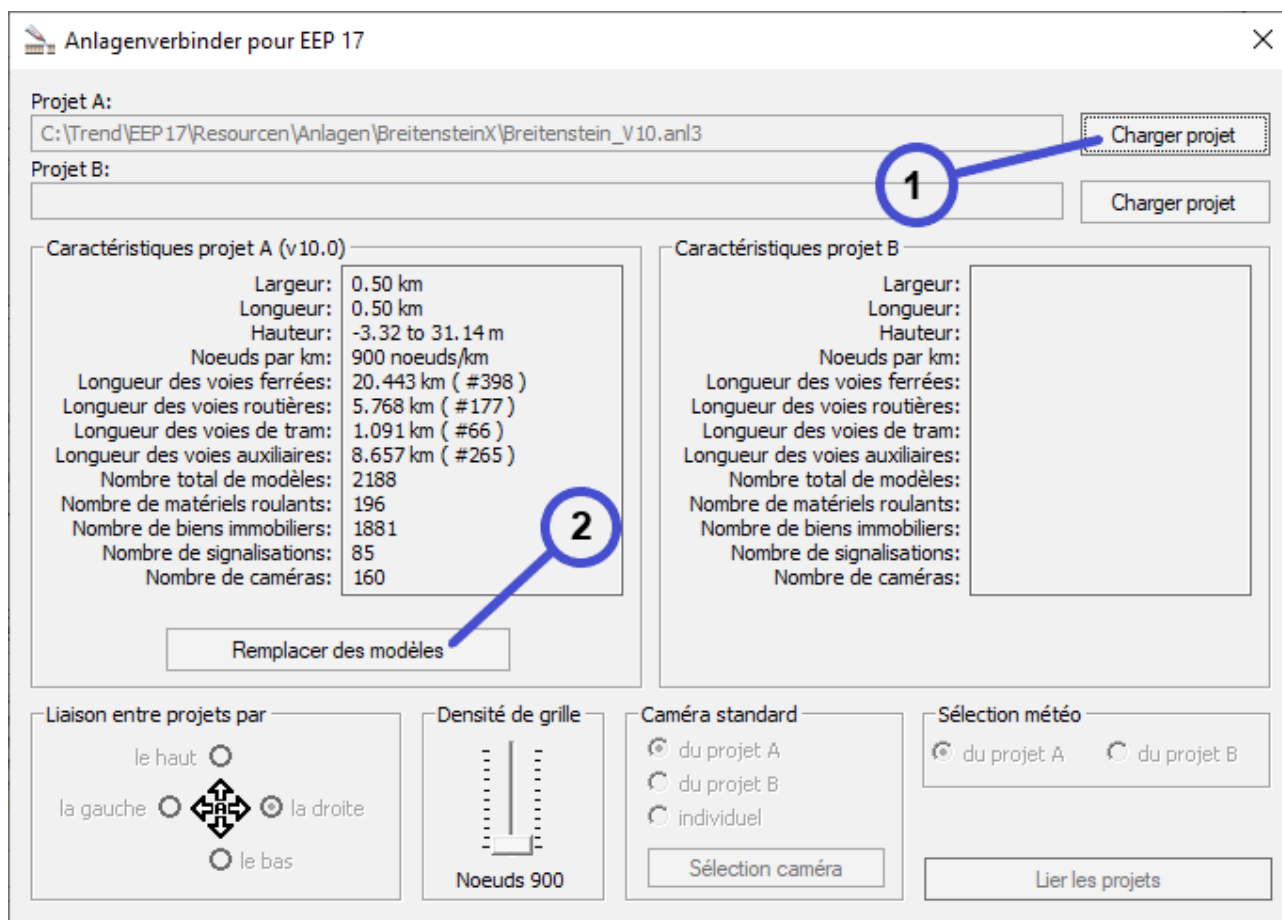
Le module de remplacement de modèles peut non seulement remplacer des modèles manquants, mais également des modèles existants utilisés dans un projet. Cela peut s'avérer utile, par exemple, si des styles de voies doivent être échangés ou si des éléments de paysage ou d'arrière plan à l'aspect bidimensionnel doivent être remplacés par des modèles avec un effet de profondeur plus important.

Comme lors du remplacement des modèles manquants, il vous faut au préalable charger un projet dans le Anlagenverbinder. Après avoir sélectionné et chargé celui-ci en cliquant sur l'icône **Charger projet (1)**, cliquez sur l'icône **Remplacer des modèles (2)** afin d'ouvrir le module de remplacement des modèles.

# Anlagenverbinder 10 pour EEP 17 – Expert

© Soft-Pro 2010-2021

Stand: 10.12.2021



Dans ce module activez l'option **Lister tous les modèles (B)** en cochant la case correspondante. Il vous est alors possible de générer la liste complète des modèles utilisés dans votre projet en cliquant sur l'icône **Enregistrer la liste (A)**.

La liste au format \*.txt qui contient l'ensemble des modèles et éléments présents dans le projet concerné, est enregistrée dans le dossier « Anlagen » d'EEP 17. Il renseigne non seulement sur la fréquence des divers modèles utilisés, mais également sur leur chemin d'installation dans le dossier « Ressourcen » d'EEP 17.

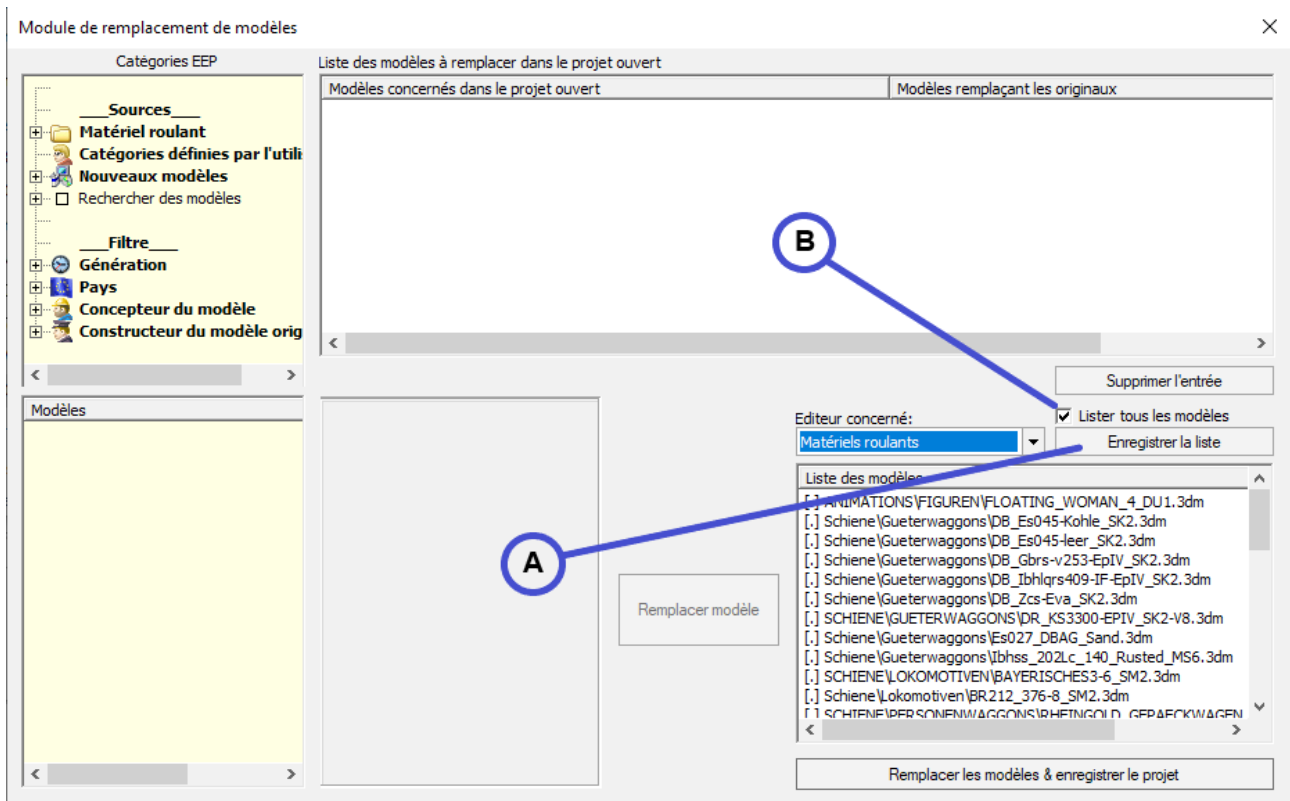
Le remplacement de modèles existants se fait de la même manière et selon les mêmes règles que le remplacement de modèles manquants :

1. Les modèles ne peuvent être remplacés que par des modèles de la même catégorie. Ainsi, seuls les signalisations peuvent être échangées contre des signalisations, les structures immobilières contre des structures immobilières, les éléments de paysage contre des éléments de paysage, le matériel roulant contre du matériel roulant, etc.
2. Lors de l'échange de matériel roulant, il faut en outre tenir compte du fait que les véhicules avec une motorisation ne peuvent être remplacés que par des véhicules avec une motorisation, de même que les véhicules sans motorisation ne peuvent être échangés que contre des véhicules sans motorisation. Un wagon (sans moteur) ne peut donc pas être remplacé par une locomotive (avec moteur).

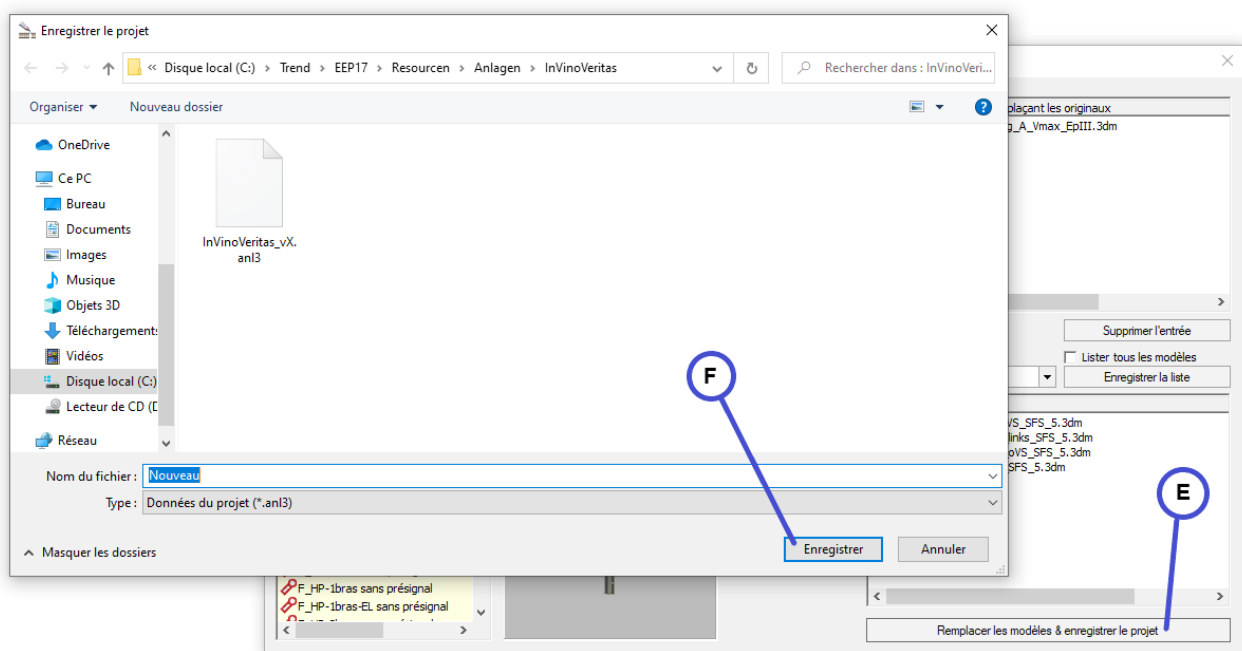
# Anlagenverbinder 10 pour EEP 17 – Expert

© Soft-Pro 2010-2021

Stand: 10.12.2021



La seule différence visible entre ces deux procédures de remplacement se trouve au niveau de la mise en évidence des modèles. Alors que les modèles manquants sont précédés par un [?] les modèles présents dans le projet sont quant à eux précédés par un point entre crochets [.]



# Anlagenverbinder 10 pour EEP 17 – Expert

© Soft-Pro 2010-2021

Stand: 10.12.2021

Après avoir remplacé les modèles comme vous le souhaitez, appuyez sur l'icône **Remplacer les modèles & enregistrer le projet (E)**. Une nouvelle fenêtre apparaît alors, vous permettant de définir l'emplacement d'enregistrement ainsi que le nouveau nom du projet. Dès que vous avez confirmé à l'aide de l'icône **Enregistrer (F)** les deux fenêtres se ferment et vous revenez à la fenêtre principale du Anlagenverbinder.

Pour conclure, nous vous remercions d'avoir acheté le Anlagenverbinder 10 pour EEP 17 et nous vous souhaitons beaucoup de plaisir avec ce programme.

Si vous avez des questions techniques, des problèmes ou des suggestions, veuillez vous adresser à

<https://hilfe.eepshopping.de>

Meilleures salutations  
l'équipe de développement de Soft-Pro