



EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1

Ergänzungsset zu Stadtstraßen

Mit diesem Set lassen sich Straßenzüge, Kreuzungen und Gleisquerungen realisieren. Die Gleisstile sind so konstruiert, dass einspurige und mehrspurige Straßen erstellt werden können.

Sämtliche Straßenstile und Gleisobjekte sind in drei Varianten vorhanden:

- mit durchgezogener Mittellinie
- mit unterbrochener Mittellinie
- ohne Mittellinie.

Diese Set ist eine **Ergänzung** für das Stadtstraßenset mit weiteren Splines und Gleisobjekten. Diese Set beinhaltet einen separaten Gehwege, Gehweg mit Radweg, Mittelstreifen als Rasenfläche und Gehwege mit Parkbuchten bzw. Bushaltestellen.

Ebenfalls enthalten sind wieder Gleisobjekte für Gleisquerungen, Abschlüsse für Parkstreifen und Bushaltestellen sowie eine Pflanzfläche für Bäume und Streucher.

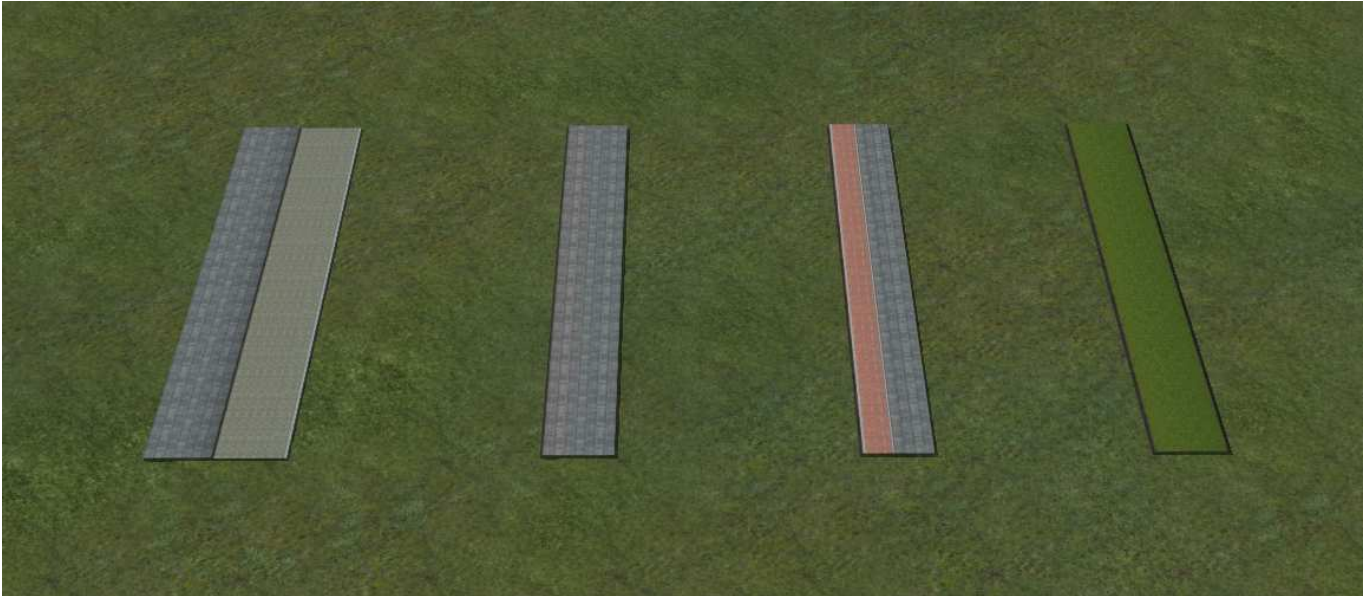
Diese Set umfasst 63 Modelle.





EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1

Splines im Straßeneditor



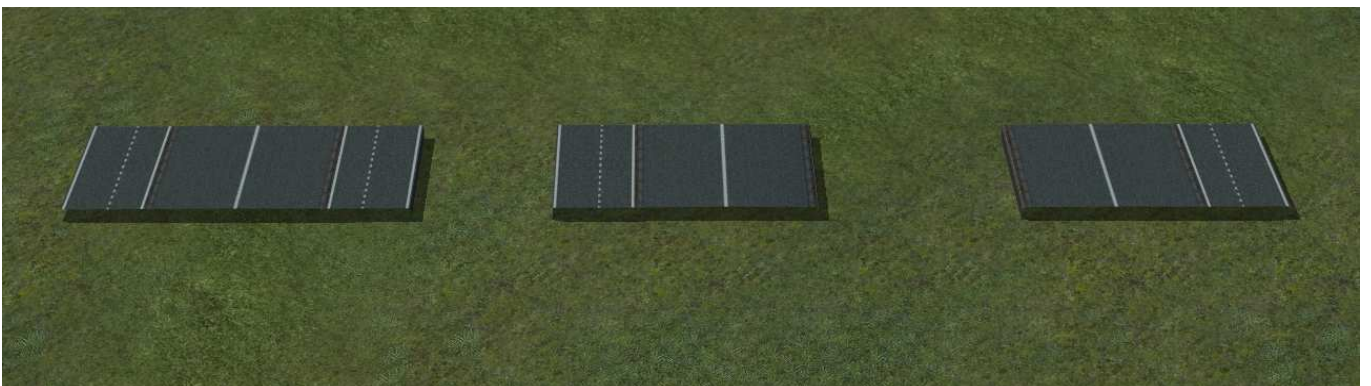
Stadtstr-GW-mit-PB_NP1

Stadtstr-nur-GW_NP1

Stadtstr-Rad-Gehweg_NP1

Stadtstr-Mittelstr_NP1

Gleisobjekte im Straßeneditor unter Andere



Stadtstr-DM-AsRW-unten-RL_NP1

Stadtstr-DM-AsRW-unten-Li_NP1

Stadtstr-DM-AsRW-unten-Re_NP1



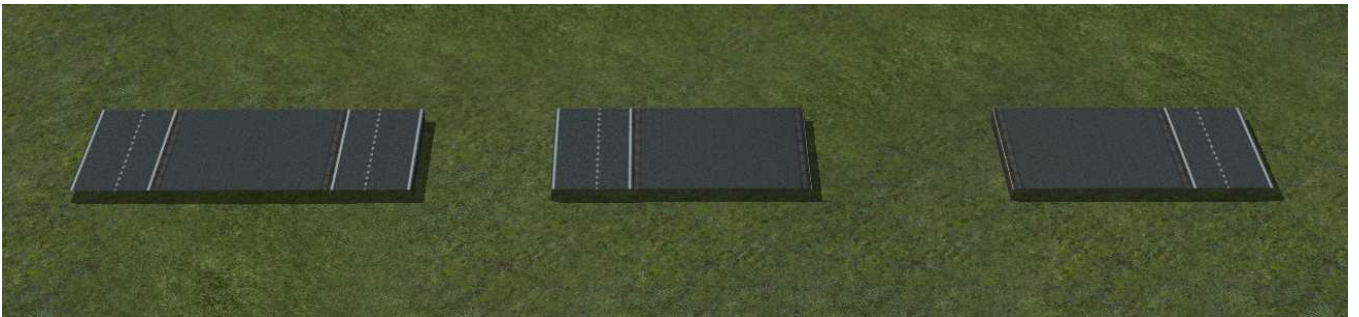
EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1



Stadtstr-ML-AsRW-unten-RL_NP1

Stadtstr-ML-AsRW-unten-Li_NP1

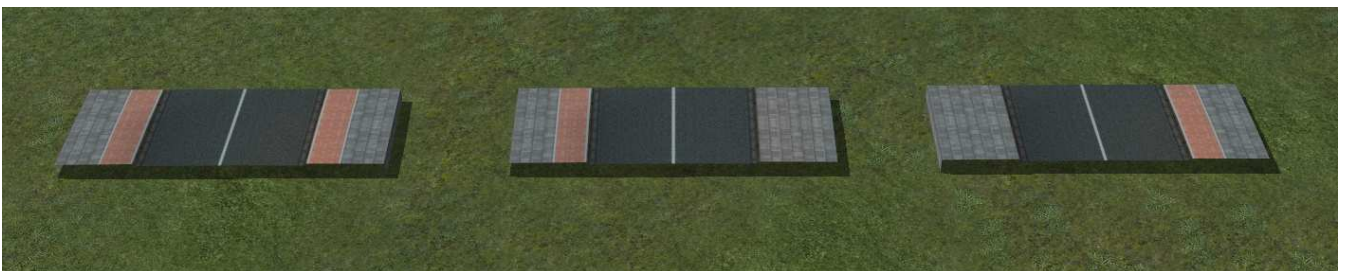
Stadtstr-ML-AsRW-unten-Re_NP1



Stadtstr-OM-AsRW-unten-RL_NP1

Stadtstr-OM-AsRW-unten-Li_NP1

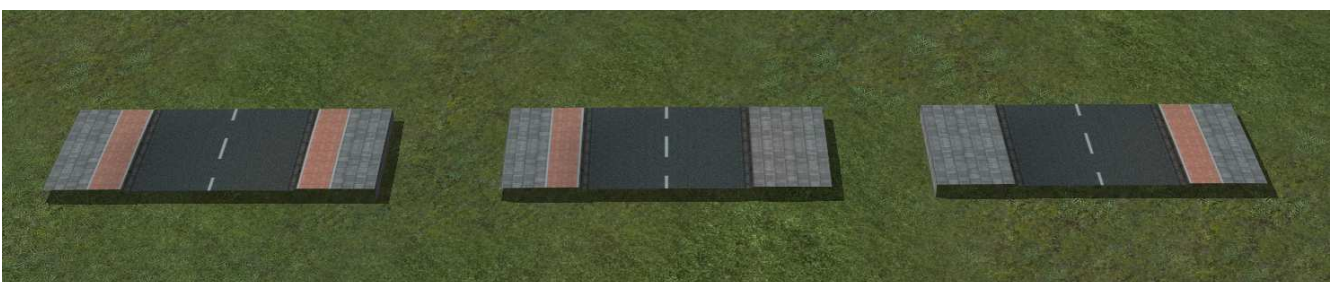
Stadtstr-OM-AsRW-unten-Re_NP1



Stadtstr-DM-GWRW-abg-RL_NP1

Stadtstr-DM-GWRW-abg-Li_NP1

Stadtstr-DM-GWRW-abg-Re_NP1



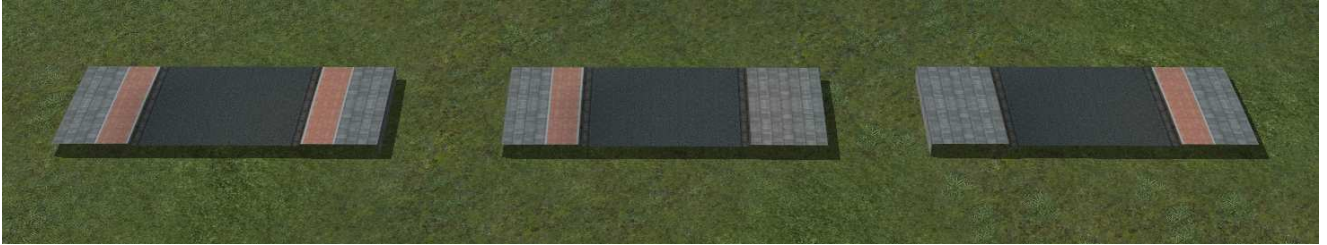
Stadtstr-ML-GWRW-abg-RL_NP1

Stadtstr-ML-GWRW-abg-Li_NP1

Stadtstr-ML-GWRW-abg-Re_NP1



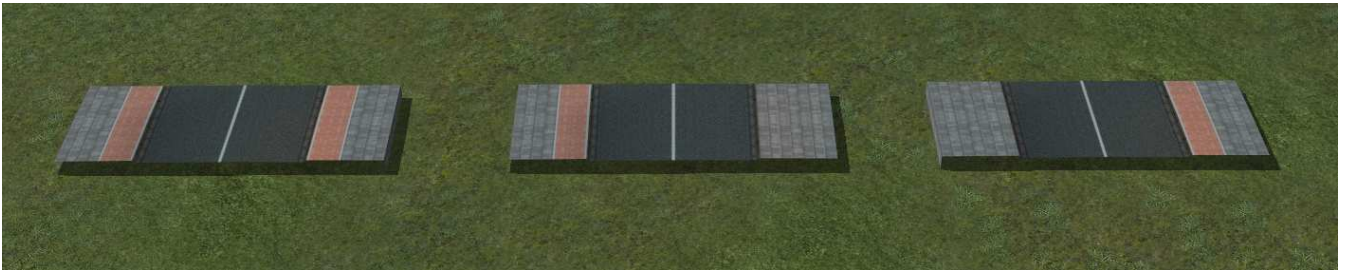
EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1



Stadtstr-OM-GWRW-abg-RL_NP1

Stadtstr-OM-GWRW-abg-Li_NP1

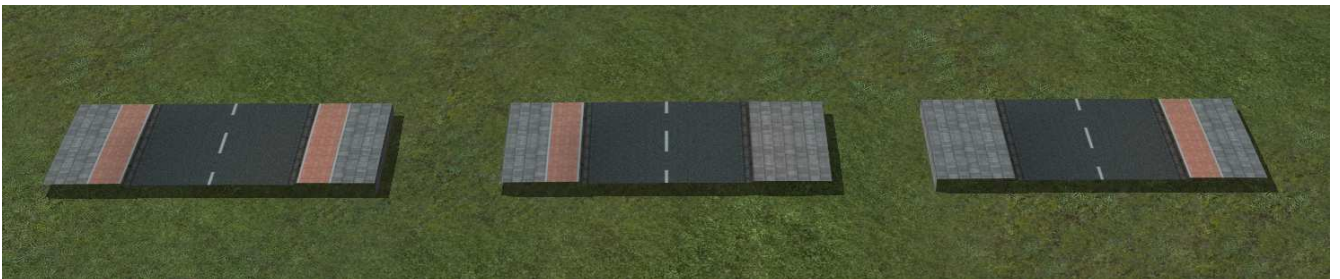
Stadtstr-OM-GWRW-abg-Re_NP1



Stadtstr-DM-GWRW-unten-RL_NP1

Stadtstr-DM-GWRW-unten-Li_NP1

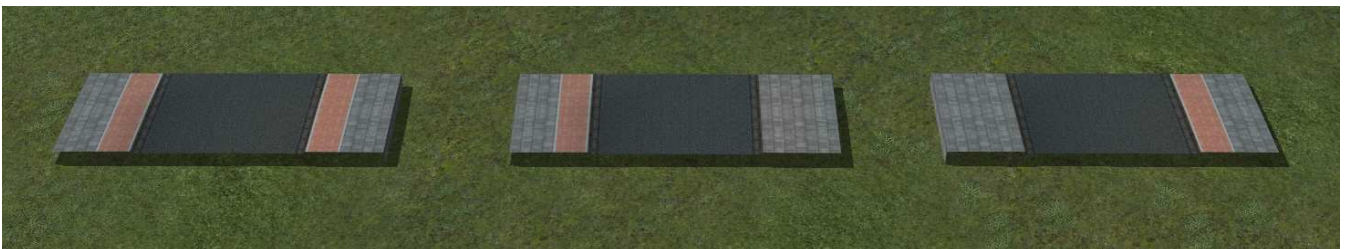
Stadtstr-DM-GWRW-unten-Re_NP1



Stadtstr-ML-GWRW-unten-RL_NP1

Stadtstr-ML-GWRW-unten-Li_NP1

Stadtstr-ML-GWRW-unten-Re_NP1



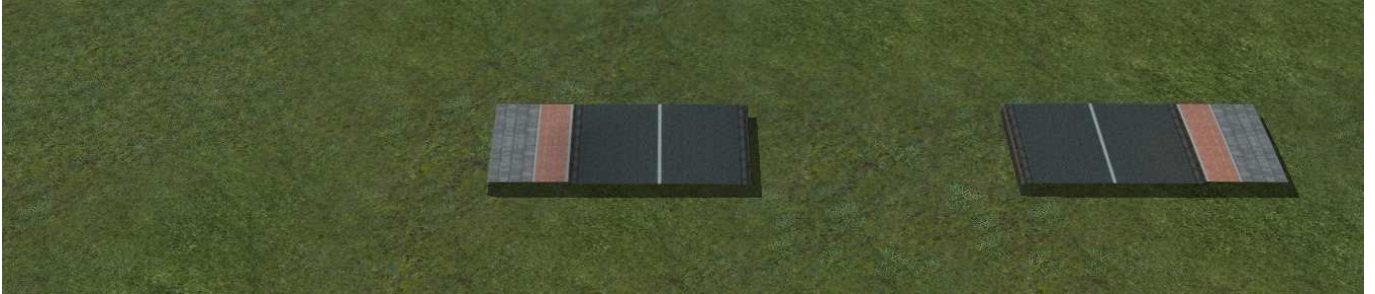
Stadtstr-OM-GWRW-unten-RL_NP1

Stadtstr-OM-GWRW-unten-Li_NP1

Stadtstr-OM-GWRW-unten-Re_NP1



EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1



Stadtstr-DM-RW-abg-Li_NP1

Stadtstr-DM-RW-abg-Re_NP1



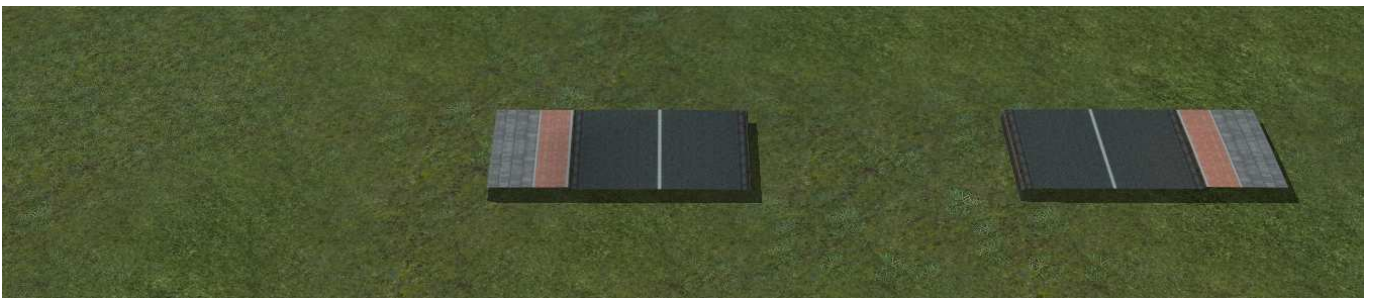
Stadtstr-ML-RW-abg-Li_NP1

Stadtstr-ML-RW-abg-Re_NP1



Stadtstr-OM-RW-abg-Li_NP1

Stadtstr-OM-RW-abg-Re_NP1



Stadtstr-DM-RW-unten-Li_NP1

Stadtstr-DM-RW-unten-Re_NP1



EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1



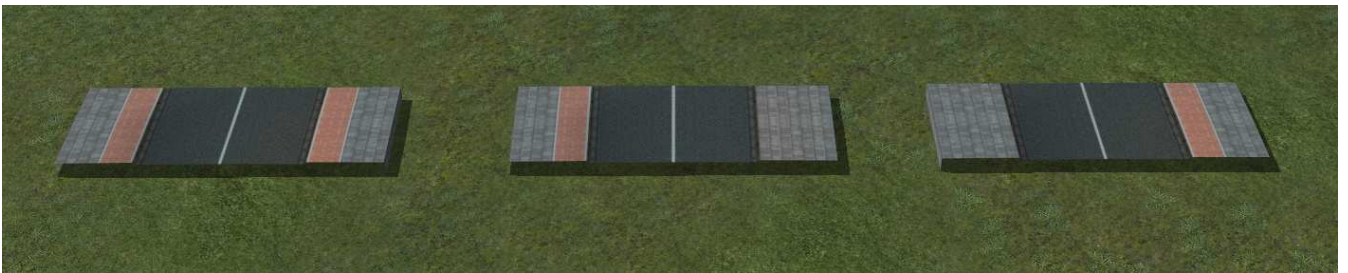
Stadtstr-ML-RW-unten-Li_NP1

Stadtstr-ML-RW-unten-Re_NP1



Stadtstr-OM-RW-unten-Li_NP1

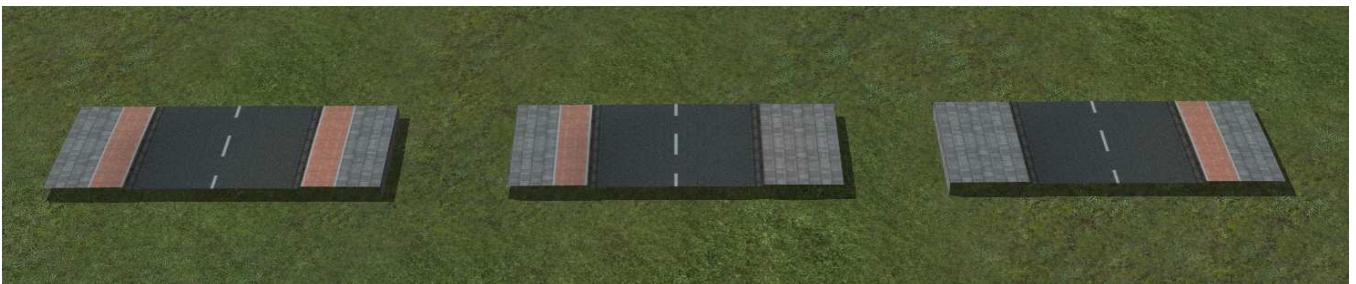
Stadtstr-OM-RW-unten-Re_NP1



Stadtstr-DM-GWRW-Ende-RL_NP1

Stadtstr-DM-GWRW-Ende-Li_NP1

Stadtstr-DM-GWRW-Ende-Re_NP1



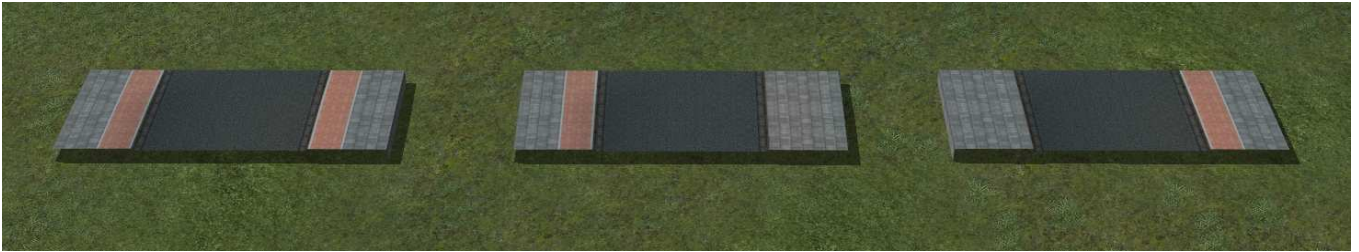
Stadtstr-ML-GWRW-Ende-RL_NP1

Stadtstr-ML-GWRW-Ende-Li_NP1

Stadtstr-ML-GWRW-Ende-Re_NP1



EPP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1



Stadtstr-OM-GWRW-Ende-RL_NP1

Stadtstr-OM-GWRW-Ende-Li_NP1

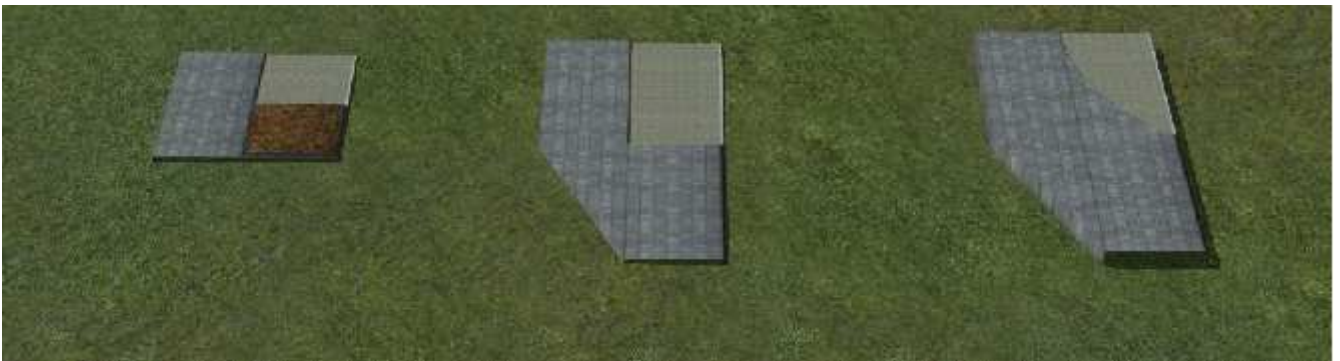
Stadtstr-OM-GWRW-Ende-Re_NP1



Stadtstr-GW-PB-Mitte-Li_NP1

Stadtstr-GW-PB-Abschl-Li_NP1

Stadtstr-Bus-Abschl-Li_NP1



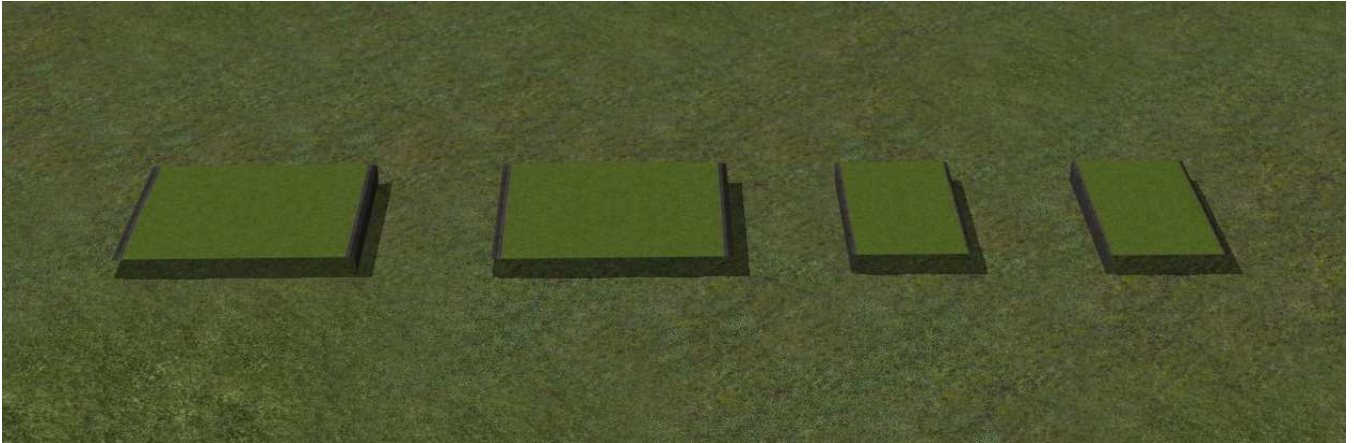
Stadtstr-GW-PB-Mitte-Re_NP1

Stadtstr-GW-PB-Abschl-Re_NP1

Stadtstr-Bus-Abschl-Re_NP1



EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1



Stadtstr-Mittelstr-abg-breit_NP1

Stadtstr-Mittelstr-unten-breit_NP1

Stadtstr-Mittelstr-abg_NP1

Stadtstr-Mittelstr-unten_NP1

Damit der Spline Stadtstr-Mittelstr_NP1 zu den breiten Gleisobjekten passt, muss dieser mit 2 skaliert werden.

Immobilie Pflanzinsel unter Immobilien Ausstattung - Zubehör und Ausgestaltung



Stadtstr-Pflanzinsel_NP1 (Immobilien Ausstattung - Zubehör und Ausgestaltung)



EPP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1

Erklärung der Abkürzungen

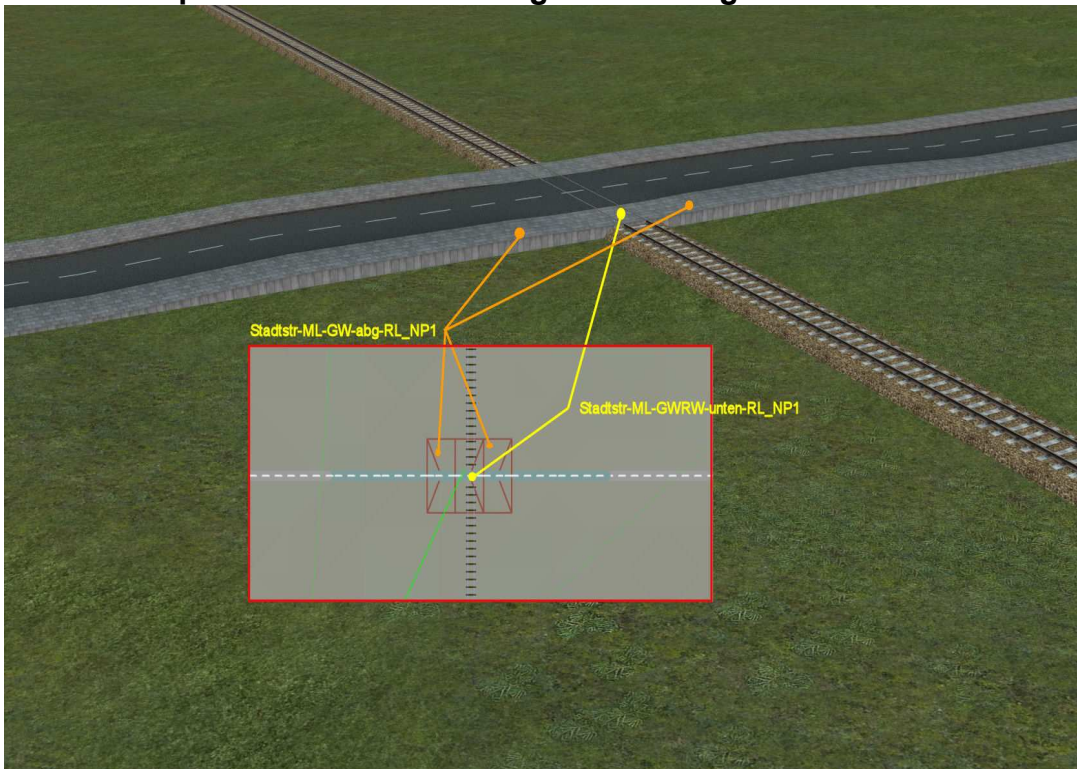
- OM = ohne Mittellinie
- ML = unterbrochene Mittellinie
- DM = durchgezogene Mittellinie
- GW = Gehweg
- RW = Radweg
- AS = Asphalt
- PB = Parkbucht
- abg = abgesenkt = Schräge
- unten = Strassenniveau
- Ende = Absenkung bis auf Geländenivaue
- RL = Rechts und Links
- Li = Links
- Re = Rechts
- Mittelst = Mittelstreifen Gras

HINWEIS, WICHTIG !!!!!

Für die Gleisobjekte immer vorher den Gleisstil unsichtbare Straße wählen

Die Gleisobjekte haben eine Länge von 6,00 m bzw. 12,00m.

Aufbaubeispiel einer Gleiskreuzung mit Gehweg und einem Gleis



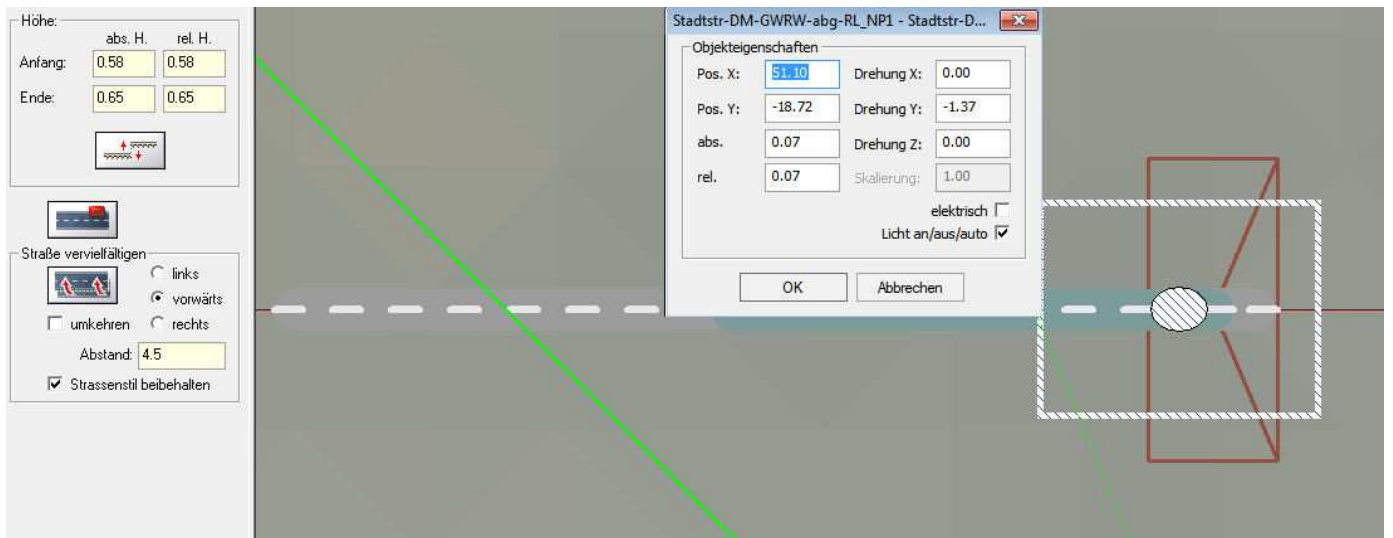
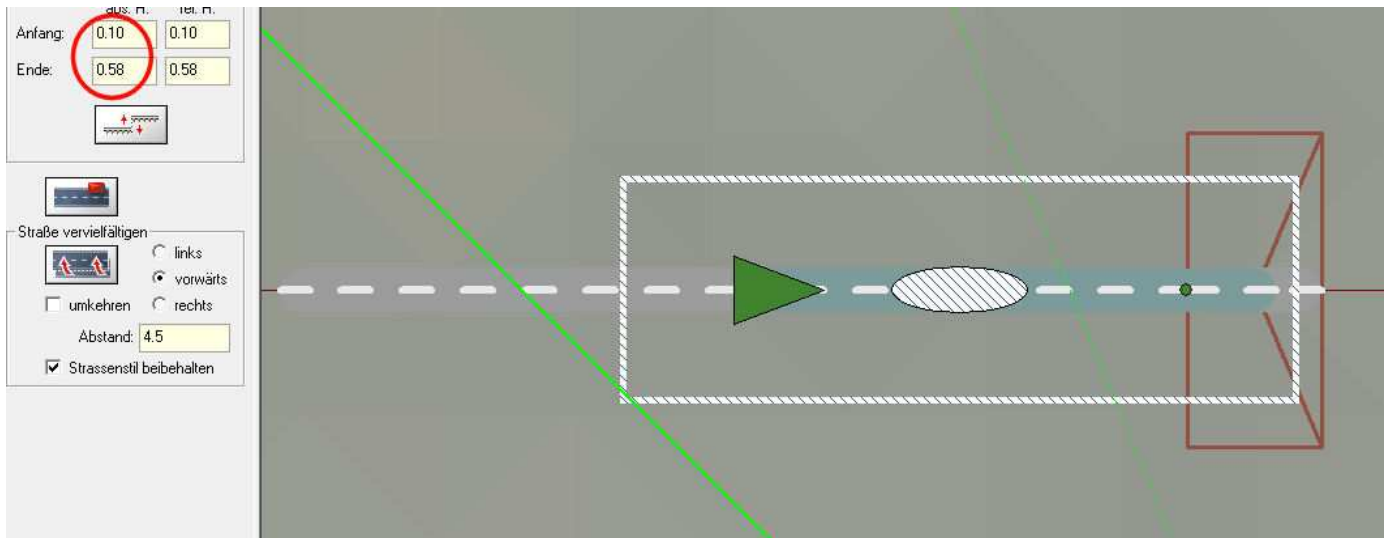
Standardmäßig beträgt die Einbauhöhe der Gleisobjekte für Gleiskreuzungen 0,58 m. Diese Höhe passt bei den meisten Gleisen mit einer Einbauhöhe von 0,60 m. Bei Gleisen mit einer anderen Einbauhöhe ist die Einbauhöhe des Gleisobjekts entsprechend anzupassen. Die Standard Einbauhöhe der Straßen Splines beträgt 0,10m.



EPP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1

Hinweis:

Wenn ein Gleisobjekt an ein Gleis mit Steigung angedockt wird, übernimmt das Gleisobjekt die Steigung.

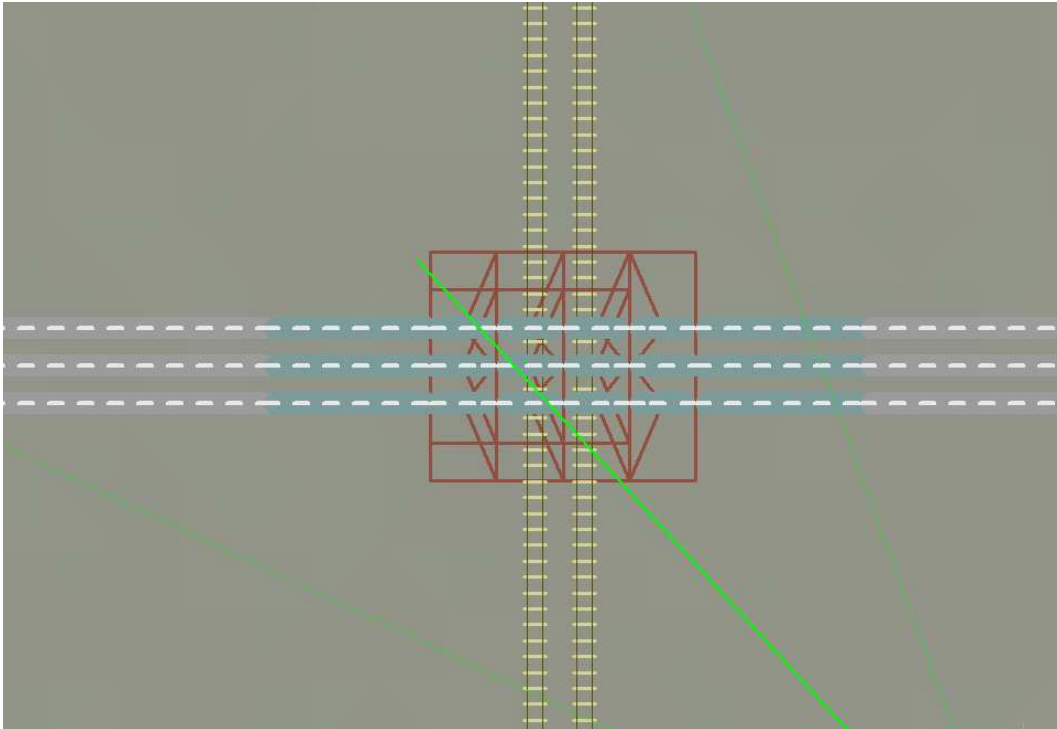


Um das Gleisobjekt wieder waagrecht auszurichten muss im Feld Drehung Y: = 0 eingetragen werden.



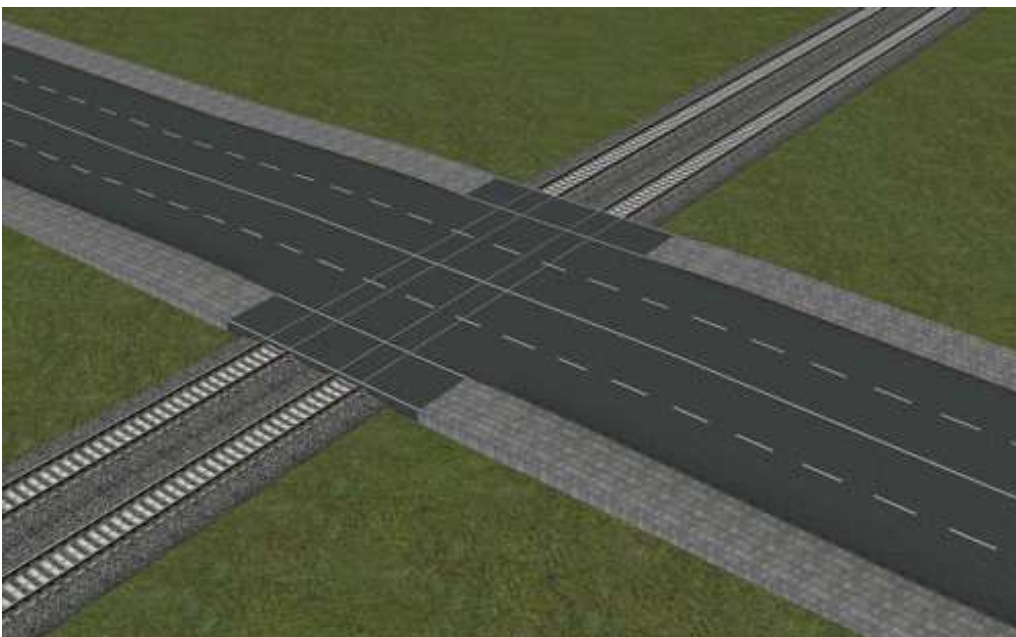
EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1

Aufbaubeispiel einer 4-spurigen Straße und 2 Gleisen



Verwendet wurde:

Stadtstr-ML-GW-Li_NP1 Stadtstr-ML-GW-Re_NP1 Stadtstr-DM-ohne-GW_NP1
Stadtstr-ML-GW-abg-Li_NP1 Stadtstr-ML-GW-abg-Re_NP1
Stadtstr-ML-As-unten-Li_NP1 Stadtstr-ML-As-unten-Re_NP1
Stadtstr-DM-As-unten-LR_NP1



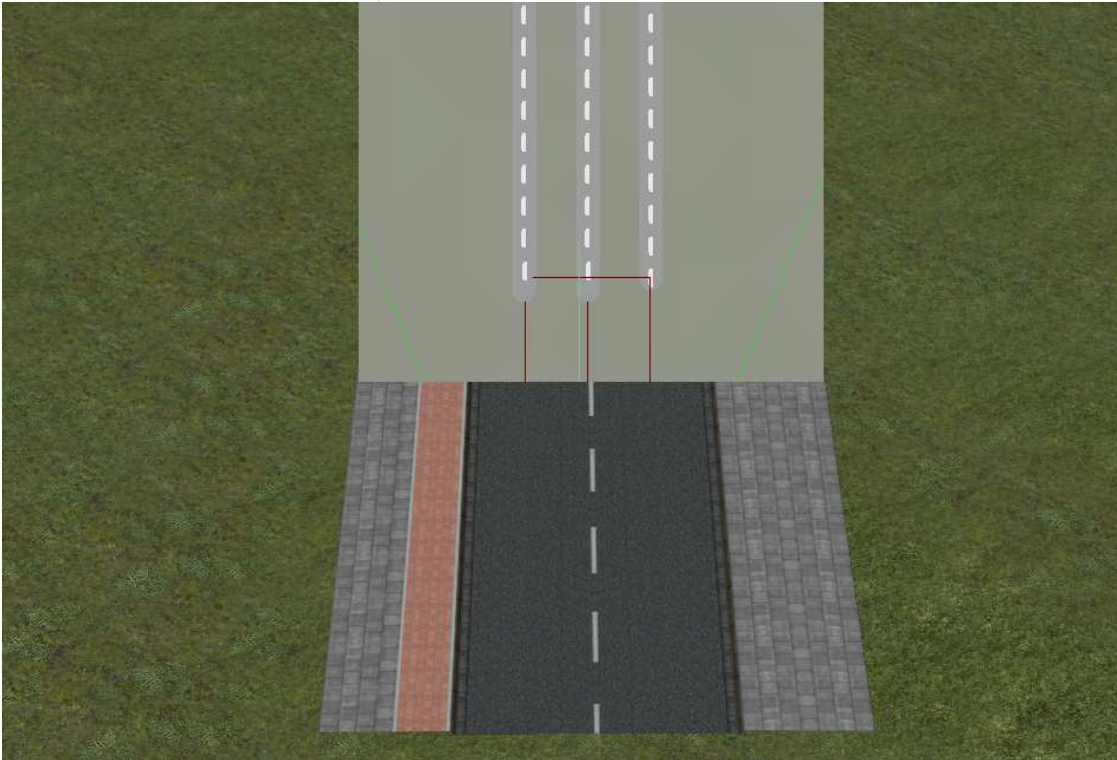


EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1

Einbaumaße

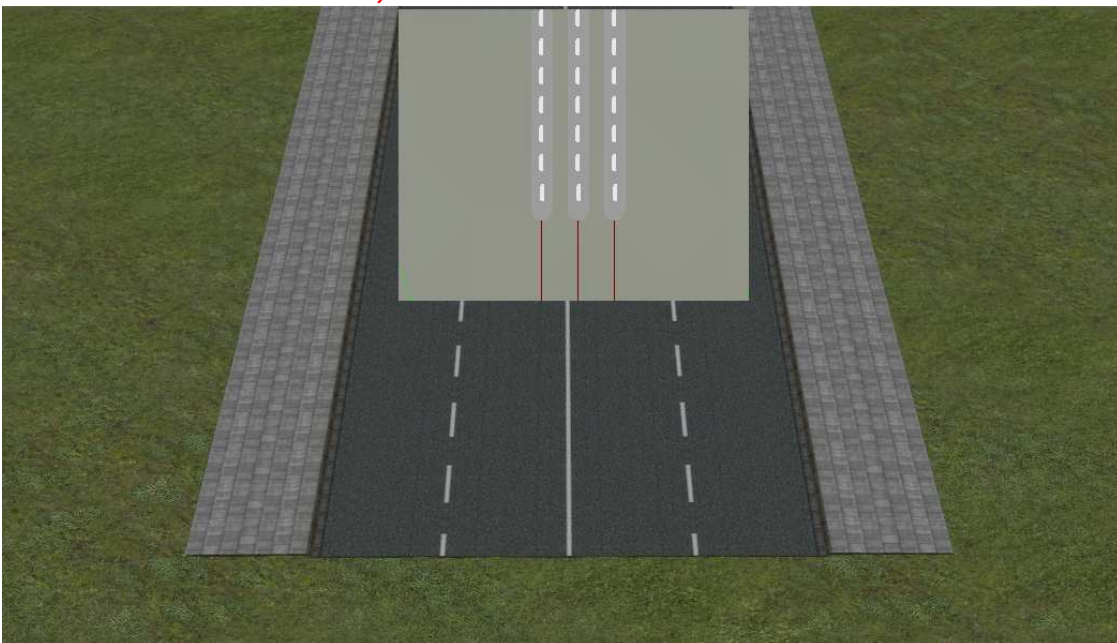
Zweispurige Straße mit separaten Gehwegen

Abstand Gleis zu Gleis 5,30m



Vierspurige Straße mit Gehwegen

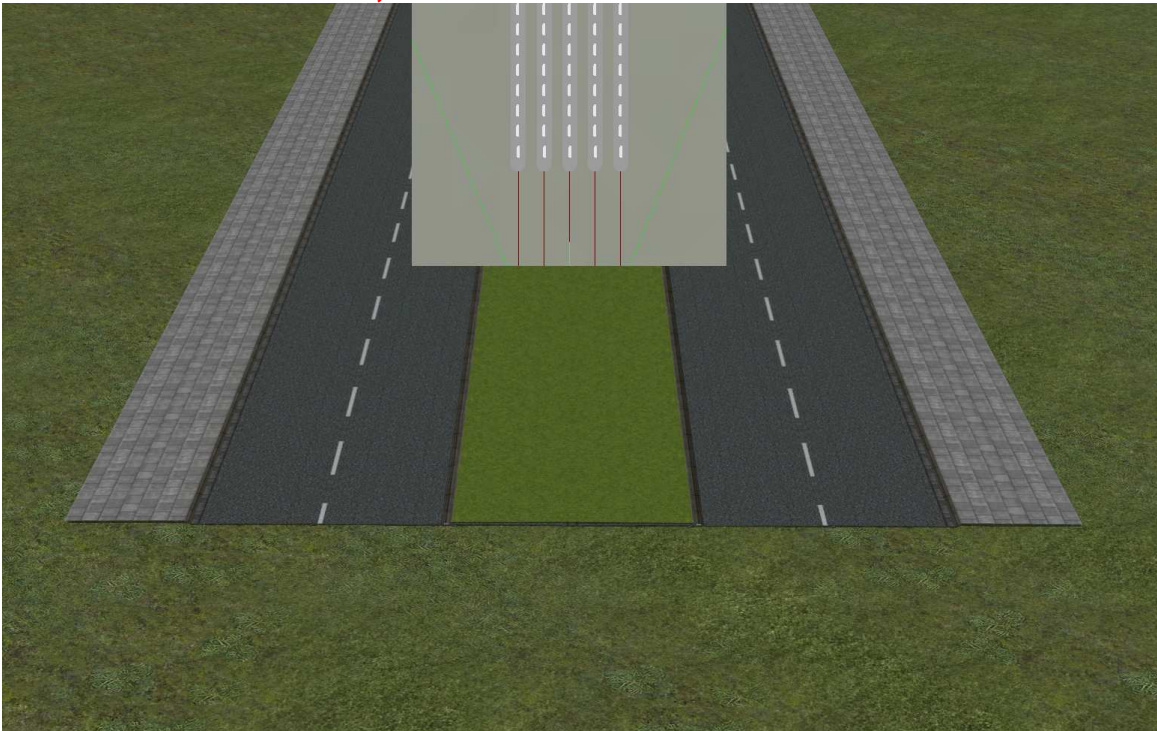
Abstand Gleis zu Gleis 3,40m



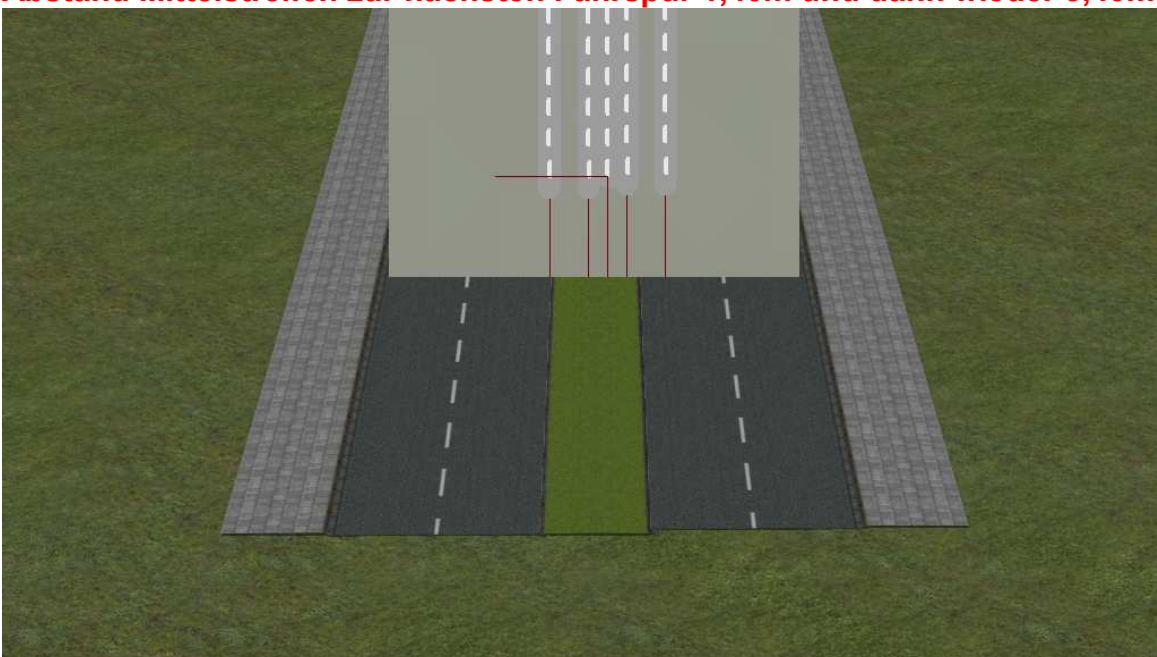


EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1

Vierspurige Straße mit Gehwegen und breitem Mittelstreifen
Abstand Gleis zu Gleis 3,40m



Vierspurige Straße mit Gehwegen und schmalen Mittelstreifen
Abstand Mittelstreifen zur nächsten Fahrspur 1,40m und dann wieder 3,40m





EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1

Straßeneinmündung mit Gehwegen Radius 15 m



Straßeneinmündung mit Gehwegen Radius 20 m





EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1

Straßeneinmündung mit Gehwegen in vierspurige Straße Radius 15 m



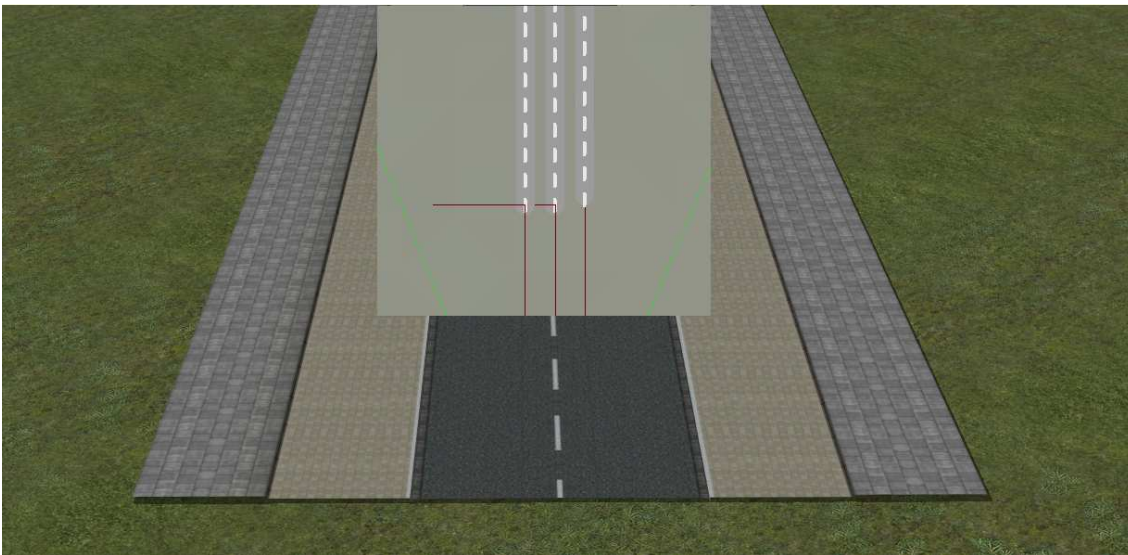
Der Radius von 15 m sollte bei Straßen mit mehr als zwei Fahrspuren nicht überschritten werden, da sonst die Straßenkante der durchgehenden Straße nicht ausreichend überdeckt wird.





EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1

Straße ohne Gehweg mit Parkbucht bzw. Bushaltestelle und Gehweg
Abstand Gleis zu Gleis 3,20m



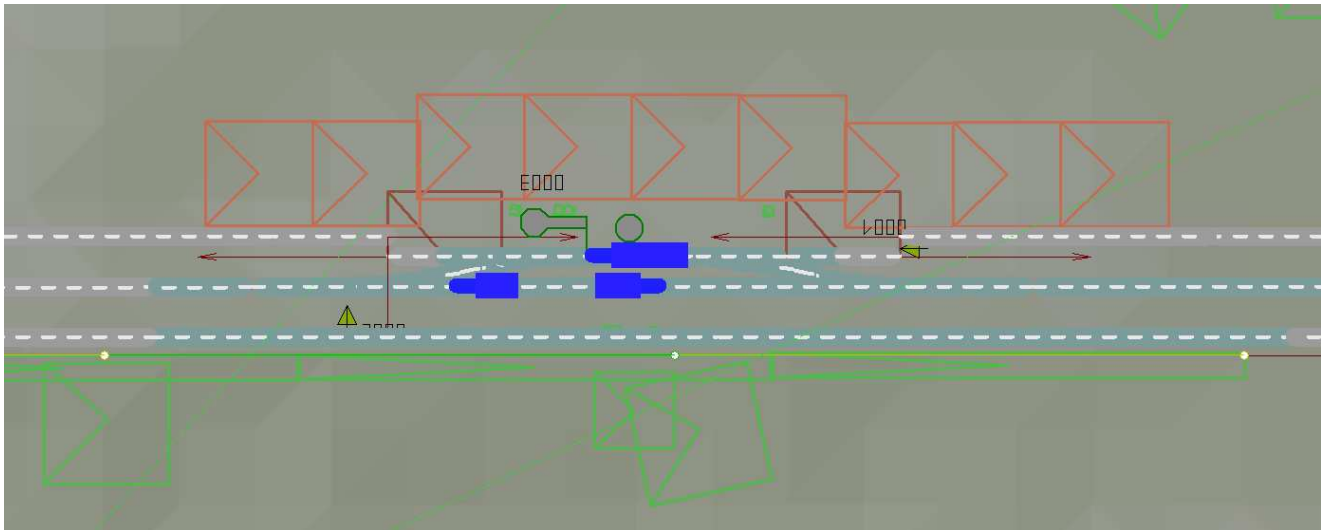
Straße ohne Gehweg mit Parkbucht bzw. Bushaltestelle und die passenden Abschlüsse für Parkstreifen sowie Pflanzinseln. An diese Kombination können Straßen mit beidseitigen Gehwegen weiterführend angeschlossen werden. Gleiches gilt für die Abschlüsse der Bushaltestellen.





EPP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1

Aufbaubeispiel einer Bushaltestelle mit unsichtbarem Fahrweg als Einmündung für den Bus



Und hier noch ein paar Gestaltungsbeispiele





EEP 3D - Modellwerkstatt von Norbert Popp - NP1

Mehrspurige Straße mit breitem Mittelstreifen



Straßen Einmündung in mehrspurige Straße



Viel Spaß mit den Modellen wünscht

Norbert Popp (NP1)