

Hotel S & O

Deutsch

Das Hotel ist als Bausatz erstellt und wird im Ordner
\Resources\Gleisobjekte\Sonstiges\Hotel_SO1\ abgelegt.

Die Modellteile werden wenn sie in Reichweite eines anderen kommen automatisch
angedockt.

Es gibt 3 Unterschiedliche Lichteinstellungen und das 4OG hat Rauchfunktion.

Alle Werbebauteile sind mit Tauschtextur ausgestattet so dass sich jeder sein eigenes Hotel
basteln kann. Der Eingang und das Garagentor sind mit beweglichen Achsen ausgestattet. Es
gibt zahlreiche Möglichkeiten um das Modell unterschiedlich auf der Modellbahnanlage
einzubauen. Die Bodenplatte ist zum Bedecken der Löcher die beim Tunneldurchbruch
entstehen können wenn das Modell nicht winklich zum Raster steht. Die Bodenplatte ist
auch als Tauschtextur gebaut, sodass sie ihre eigene passende Platte basteln können. In
manchen Fällen kommt es zu wackelnden Textur im umlaufenden Rand wenn die Sichtweite
weiter weg ist. In dem Fall das Modell etwas anheben oder den Boden absenken.

Ich habe die Tauschtexturvorlagen im PSD Format und wenn Sie die ein oder andere
brauchen, könne Sie mich über meine Homepage erreichen. Ich werde dann die
gewünschten Tauschtexturen Online stellen.

Besuchen Sie mich auf:

www.skyline-eschwege.de

Polnisch

Hotel jest tworzony jako zestaw i jest przechowywany w folderze \ Resources \ Track objects
\ Other \ Hotel_SO1 \.

Części modelu są automatycznie zadokowane, gdy znajdują się w zasięgu innego.

Dostępne są 3 różne ustawienia światła, a 4OG ma funkcję dymu.

Wszystkie elementy reklamowe są wyposażone w strukturę wymiany, dzięki czemu każdy może stworzyć własny hotel. Drzwi wejściowe i garażowe są wyposażone w ruchome osie.

Istnieje wiele sposobów na zainstalowanie modelu w inny sposób na modelu układu kolejowego. Dolna płyta ma pokrywać otwory, które mogą powstać w przebiciu tunelu, gdy model nie jest ustawiony pod kątem do siatki. Płyta podstawowa jest również zbudowana jako tekstura zastępcza, dzięki czemu można stworzyć własną pasującą płytę. W niektórych przypadkach na obwodowej krawędzi pojawia się chybota tekstura, gdy widzialność jest większa. W takim przypadku podnieś model lekko lub opuść ziemię.

Mam szablon wymiany w formacie PSD i jeśli potrzebujesz jednego lub drugiego, możesz skontaktować się ze mną za pośrednictwem mojej strony głównej. Następnie wrzucę pożądane tekstury wymiany do Internetu.

Odwiedź mnie na:

www.skyline-eschwege.de

[English](#)

The hotel is created as a kit and is stored in the folder \ Resources \ Track objects \ Other \ Hotel_S01 \.

The model parts are automatically docked when they come within reach of another.

There are 3 different light settings and the 4OG has smoke function.

All advertising components are equipped with exchange texture so that everyone can make their own hotel. The entrance and the garage door are equipped with moving axes. There are numerous ways to install the model differently on the model railway layout. The bottom plate is to cover the holes that may arise in the tunnel breakthrough when the model is not angled to the grid. The base plate is also built as a replacement texture so you can make your own matching plate. In some cases, there is a wobbling texture in the circumferential edge when visibility is farther away. In this case lift the model slightly or lower the ground.

I have the exchange template in PSD format and if you need one or the other, you can reach me via my homepage. I will then put the desired exchange textures online.

Visit me on:

www.skyline-eschwege.de

Französisch

L'hôtel est créé en kit et stocké dans le dossier \ Ressources \ Track objects \ Other \ Hotel_SO1 \.

Les pièces du modèle sont automatiquement ancrées lorsqu'elles sont à portée d'un autre.

Il y a 3 réglages d'éclairage différents et le 4OG a une fonction de fumée.

Tous les composants publicitaires sont équipés d'une texture d'échange pour que chacun puisse faire son propre hôtel. L'entrée et la porte du garage sont équipées d'axes mobiles. Il existe de nombreuses façons d'installer le modèle différemment sur le modèle de chemin de fer miniature. La plaque de fond doit couvrir les trous qui peuvent apparaître dans la percée du tunnel lorsque le modèle n'est pas incliné sur la grille. La plaque de base est également construite comme une texture de remplacement afin que vous puissiez faire votre propre assiette correspondante. Dans certains cas, il y a une texture ondulante dans le bord circonférentiel lorsque la visibilité est plus éloignée.

Dans ce cas, soulevez légèrement le modèle ou abaissez le sol.

J'ai le modèle d'échange au format PSD et si vous en avez besoin l'un ou l'autre, vous pouvez me joindre via ma page d'accueil. Je mettrai alors les textures d'échange souhaitées en ligne.

Visitez moi sur:

www.skyline-eschwege.de