

## Personenwagen der WEM (600 mm) - beladbar

Bereits 1895 wurde das Gebiet zwischen Muskau und Weißwasser durch eine 600mm-Pferdebahn erschlossen. Ab 1896 verkehrten dann die ersten beiden Dampflok auf der bis zur Jahrhundertwende auf über 50 km angewachsenen Strecke.

In den 70er Jahren wurde der Verkehr bis auf eine 12 km lange Reststrecke eingestellt. Ab 1984 fanden sich Eisenbahnfreunde, die den Museumsbetrieb aufnahmen.

Auch heute noch ist die WEM eine der ersten Adressen, wenn es um 600mm-Dampf geht.

Als reine Industriebahn besaß die Waldeisenbahn Muskau keine Personenwagen. Einzige Ausnahme war der Jagdwagen des Grafen von Arnim. Sonderfahrten wurden daher immer mit Güterwagen durchgeführt.

Die Umwandlung in eine Touristenbahn zwang dann doch zur Anschaffung von zeitgemäßen Personenwagen.

### Personenwagen Bauart GPW 16

In den eigenen Werkstätten wurden ab 1991 neue Personenwagen auf den Rahmen und Drehgestellen von alten WEM-Tonwagen aufgebaut. Zwei Jahre später waren die ersten vier Wagen der Bauart GPW 16 (16 Sitzplätze) fertig. Zwei Wagen (07-101 und 07-102) haben Unterflurheizung, gut an den Kästen unter dem Fahrwerk zu erkennen.

Die Wagen wurden mit grünem Wagenkasten und weißem Fensterband ausgeführt.

Der fünfte Wagen dieser Serie wurde als Salonwagen mit Bar und 8 Sitzplätzen auf Längsbänken gebaut und besaß rote Wagenfarbe, ebenfalls mit weißem Fensterband.

1998 wurden alle Wagen durchgängig grün umlackiert.

Technische Daten:	<u>Hersteller:</u>	WEM GmbH
	<u>Leergewicht:</u>	3.2 t
	<u>LüP:</u>	6900 mm
	<u>Breite:</u>	2050 mm
	<u>Höhe:</u>	2850 mm
	<u>Sitzplätze:</u>	16
	<u>Baujahr:</u>	1993
	<u>zul. Höchstgeschwindigkeit:</u>	25 km/h

### Modelle

Alle Wagen haben Inneneinrichtung, bewegliche Lochräder, Fensterscheiben mit Beleuchtung, Unterschiedliche Längsträgerbeschriftung und unterschiedliche Bremskurbel-Stellung. Die LOD-Funktion (ab EEP8) wird unterstützt.

Einsatz ab Epoche V.



GPW 16 Bj 1993 – **07-101** – Wagen mit Unterflurheizung – (Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_101 – enthalten in: V14NKK10013)



GPW 16 Bj 1993 – **07-102** – Wagen mit Unterflurheizung – (Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_102 – enthalten in: V14NKK10013)



GPW 16 Bj 1993 – **07-103** – (Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_103 – enthalten in: V14NKK10013)



GPW 16 Bj 1993 – **07-104** – (Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_104 – enthalten in: V14NKK10013)



GPW 16 Bj 1993 – **07-105** – Salonwagen – (Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_105 – enthalten in: V14NKK10013)



GPW 16 Bj 1993/98 – **07-101** – Wagen mit Unterflurheizung – (Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_101n – enthalten in: V14NKK10013)



GPW 16 Bj 1993/98 – **07-102** – Wagen mit Unterflurheizung – (Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_102n – enthalten in: V14NKK10013)



GPW 16 Bj 1993/98 – **07-103** – (Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_103n – enthalten in: V14NKK10013)



GPW 16 Bj 1993/98 – **07-104** – (Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_104n – enthalten in: V14NKK10013)



GPW 16 Bj 1993/98 – **07-105** – Salonwagen – (Modellname: WEM\_Personenwagen\_07\_105n – enthalten in: V14NKK10013)

## Personen als Güter für beladbare Personenwagen

Um die Personenwagen (vorrangig die 600mm Wagen, die oft offen gebaut sind) mit Fahrgästen zu bestücken, nutze ich die Option, Flächen als „Klebefläche“ zu konfigurieren. Diese Fläche wird in den Wagen auf Höhe der Sitzfläche eingebaut.

Auf dieser Sitzfläche können dann die Figuren, die als Güter ausgeführt sind, sitzen.

Das ist zwar auf der einen Seite etwas umständlich, die Figuren entsprechend "einsteigen" zu lassen, führt aber zu einer wesentlich größeren Flexibilität als fest-verbundene Figuren (wenn erst mal genügend Güter-Personen verfügbar sind).

Auf der anderen Seite müssen die zusätzlichen Figuren nicht ständig mit den Wagen 'mitfahren', wenn sie nicht tatsächlich gebraucht werden.

Es funktioniert ab EEP14. Ob ältere Versionen mit den Figuren was anfangen können, kann ich leider nicht testen (wahrscheinlich aber nicht, diese Art der Beladung ist wohl erst mit EEP14.1 gekommen(?)).

### Figuren als Ladegüter

Bei den beladbaren Modellen sind jeweils „Fahrgäste als Ladegut“ enthalten, die speziell für die Sitzhöhen der Wagen angepaßt sind. Figuren von anderen beladbaren Personenwagen können meist auch verwendet werden, da sie auf der Sitzfläche und nicht auf dem Boden eingesetzt werden, allerdings kann es vorkommen, daß die Füße etwas in den Boden einsinken oder gar vollkommen darin verschwinden (bei geschlossenen Wagen nicht ganz so schlimm, bei offenen Wagen schon mehr störend).

In V14NKK10013 enthaltene Figuren:



GT Frau 01  
grün

Dateiname: GT\_Frau001gru\_KK1



GT Frau 03  
hellblau

GT\_Frau03hb\_KK1



GT Frau 02ros  
rosa

GT\_Frau02ros\_KK1



GT Mann 03  
dunkelrot

GT\_Mann03dr\_KK1



GT junger Mann 01  
braun

GT\_jMann01br\_KK1

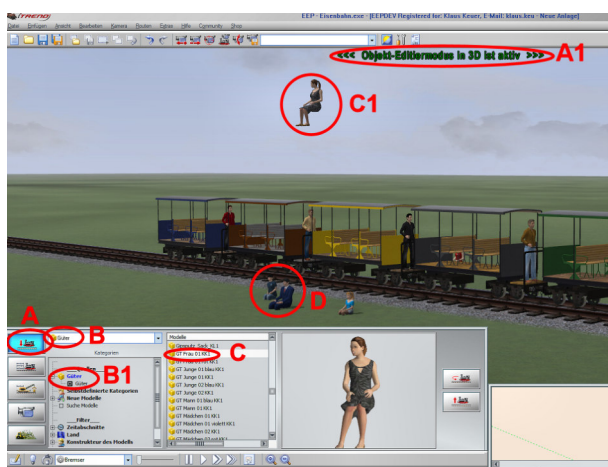



GT Mann 02  
schwarz

GT\_Mann02s\_KK1

### Einsetzen der Figuren

Bilder zeigen die Shop-Modelle aus V14NKK10076



In der 3D-Ansicht durch  auf die Schaltfläche (A) in den Objekt-Editiermodus umschalten (A1). Güter (B) und Güter/Güter (B1) anwählen und in der Modelle-Liste nach **GT xxx** suchen. Das gewünschte Modell anwählen und im 3D-Fenster eine Position anklicken. Dann fällt die Person aus dem Himmel (C1). Da es fast unmöglich ist, die richtige Position zu treffen, bietet es sich an, einen Punkt unmittelbar vor dem Wagen zu wählen (D). Hier kann man sich zunächst alle Figuren einladen, die in den Wagen platziert werden sollen.

Nach Aus- und wieder Einschalten des Objekt-Editiermodus kann man durch Anklicken der Figur den Gizmo öffnen, um die Figur richtig zu platzieren.


Zunächst sollte sie in den Wagen gesetzt und in die gewünschte Richtung gedreht werden. Dazu unbedingt in oder über die Sitzhöhe gehen, da die Figur sonst wieder auf den Boden fällt.

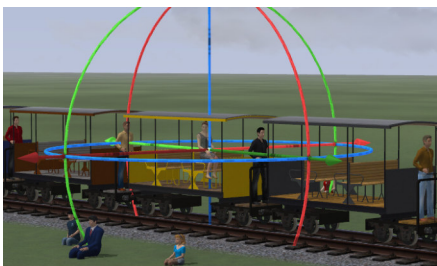
Wenn sie erst mal auf der „Klebefläche“ sitzt, kann man sie leicht hin und her schieben. Da die Grundfläche der Figuren recht klein bemessen ist,

kann man sie auch leicht „ineinander“ setzen.

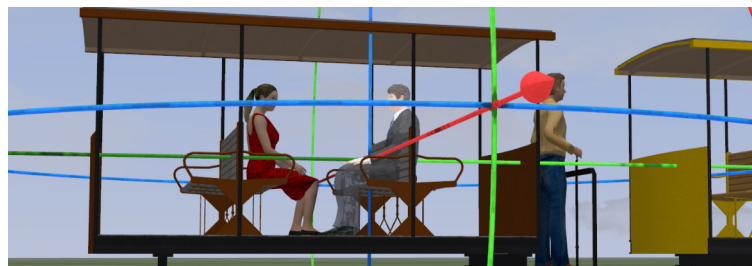
Wenn man durch die Position einer anderen Figur fährt, wird diese zunächst mit verschoben, springt dann aber wieder in die richtige Position zurück.

Bei geschlossenen Wagen kann man die Figuren nicht mehr anklicken, da die Modellbox des Wagens 'im Wege' ist. Wenn man den Wagen vorübergehend sperrt, dann kann man alle Figuren erreichen und genau positionieren.

Zum Entsperrn mit **CONTROL** & **SHIFT** &  auf den Wagen klicken und 'Objekt entsperren' wählen.



Platzierung der Figur mit Hilfe des Gizmo in auf die Sitzfläche.



Feinjustierung, ebenfalls mit Hilfe des Gizmo.

Die so eingesetzten Figuren behalten ihren Platz auf den Wagen bei, auch bei sehr schneller Fahrt (getestet mit mehr als 200 km/h) und beim Speichern und erneutem Öffnen der Anlage. Ein Abspeichern als Zug mit Fahrgästen funktioniert erst ab EEP16.3.