



V70NAS10004

Anhänger 8t mit Editierbaren Nummernschildern



Lieferumfang		
Rollmaterial:	Anhaenger-8t_01FW_AS1	Pfad: Ressourcen/Rollmaterial/Strasse/Landwirtschaft
	Anhaenger-8t_02FW_AS1	
	Anhaenger-8t_03FW_AS1	
	Anhaenger-8t_04FW_AS1	
	Anhaenger-8t_05FW_AS1	
	Anhaenger-8t_06FW_AS1	
	Anhaenger-8t_01ST_AS1	
	Anhaenger-8t_02ST_AS1	
	Anhaenger-8t_03ST_AS1	
	Anhaenger-8t_04ST_AS1	
	Anhaenger-8t_05ST_AS1	
	Anhaenger-8t_06ST_AS1	
Immobilien:	Anhaenger-8t_01IM_AS1	Pfad: Ressourcen/Immobilien/Verkehr/Landwirtschaft
	Anhaenger-8t_01IM_AS1	
	Anhaenger-8t_01IM_AS1	
	Anhaenger-8t_01IM_AS1	
	Anhaenger-8t_01IM_AS1	
	Anhaenger-8t_01IM_AS1	
<p>Die Modelle besitzen realistische Fahreigenschaften, bewegliche Räder, Rück- und Stopplichter sowie Richtungsblinker. Desweiteren haben die Modelle eine versenkbare Ladung und eine Kipp- und Schuttfunktion. Die beweglichen Teile lassen sich mittels Schieberegler und Kontaktpunkte steuern.</p> <p>Mit Plugin2 ist es dann möglich die Nummernschilder zu editieren.</p>		



Ab EEP7.4 Plugin2 ist es möglich, komplette Texturen bzw. einzelne Texturbereiche eines Modells, mit einem externen Bildbearbeitungsprogramm wie Gimp, Paint.Net oder ähnlich selber zu gestalten.

Bei den Modellen in diesem Set können die Nummernschilder neu beschriftet werden.

Um eine eindeutige Zuordnung zu gewährleisten, sind die Namen der Textur und des Modells identisch und werden im gleichen Verzeichnis abgespeichert.

Ein Beispiel:

Modell: Anhaenger-8t_01FW_AS1.dm3

Textur: Anhaenger-8t_01FW_AS1.png

Zu finden sind die Texturen im folgenden EEP-Verzeichnis.

Resourcen/Rollmaterial/Strasse/Landwirtschaft

Die Vorgehensweise zum Ändern der Textur, entnehmen Sie bitte der Anleitung zum Plugin2.

Änderbare Textur

Der rote und gelbe Rahmen gibt den Bereich der Änderbaren Textur an.

rot: Beschriftung

gelb: Rück- und Seitenteile

Nummernschild



Viel Spaß mit diesen Modellen wünscht Andre Staske (AS1)