



## Schlosserei Hilfe / Locksmith help



### Einstellmöglichkeiten (nur Schlosserei AE1)

Das Modell hat in den Objekteigenschaften drei Einstellungsmöglichkeiten (auch über Kontaktpunkte möglich):

- Schweißen: die Lichteffekte für den Schweißplatz können deaktiviert/aktiviert werden.
- Tor: das Rolltor kann geöffnet oder geschlossen werden
- Werkstatt: sämtliche Werkstatteinrichtungen können aus- /eingebledet werden. So kann die Halle auch z.B. als Lagerhalle genutzt werden.

### Properties (just Locksmith\_AE1)

The model has three properties in the object settings (also possible via contact points):

- Schweißen: the lighting effects for the Welding can be disabled / enabled.
- Tor: the roller door can be opened or closed
- Werkstatt: all workshop equipment can be hidden. So the hall can also for example be used as a warehouse.

