

Informationen zum eep-Modell

März 2014

Burg Wernfels (optimal ab eep8)

Vorbild und Modell

Die Burg ist den mittelalterlichen Burgen in Mitteleuropa nachempfunden. Damit sie universell verwendbar ist, hat sie kein konkretes Vorbild.

Sie hat diese fiktive Baugeschichte: Auf eine erste mittelalterliche Bauphase mit Bergfried und dem dunklen quadratischen Wohnturm folgten umfassende Erweiterungen und Umbauten, die bis in die Renaissance reichten. So entstand das schlossartige Hauptgebäude (Palas) mit dem antikisierenden Portal. „Zur Sicherheit“ haben die Schlossherren aber weiterhin den düsteren Bergfried stehen gelassen.

Im 19. Jahrhundert wurde die Burg als Ausflugsziel entdeckt und von der Bahn erschlossen. Der Burgbahnhof ist so gestaltet, dass er als Schmalspur- oder Vollspurbahnhof gebaut werden kann. Der Bahnsteig (Spline), dessen beide Endstücke (Gleisobjekte) und die Bahnsteiglampen sind identisch mit den betreffenden Modellen in den Sets Landbahnhof I und Landbahnhof II. Sie sind gleichwohl hier im Set enthalten.

Modellübersicht

Modellbezeichnungen	Dateiname	Beschreibung
Im Ordner Immobilien\Sehenswert		
Burg Wernfels Bahnsteiglaterne	Burg_Wernfels_Bahnsteiglaterne_HW1.3dm	Identisch im Set Landbahnhof I
Burg Wernfels Bergfried	Burg_Wernfels_Bergfried_HW1.3dm	Bergfried - der wuchtige Rundturm
Burg Wernfels Durchfahrt	Burg_Wernfels_Durchfahrt_HW1.3dm	Durchfahrt mit Wohnturm
Burg Wernfels Kapellenflügel	Burg_Wernfels_Kapellenfluegel_HW1.3dm	
Burg Wernfels Hallenflügel	Burg_Wernfels_Hallenfluegel_HW1.3dm	Die Loggia und der Schloss-Annex
Burg Wernfels Laterne	Burg_Wernfels_Laterne_HW1.3dm	
Burg Wernfels Laterne W	Burg_Wernfels_Laterne_Wand_HW1.3dm	Wandlaterne
Burg Wernfels Palas	Burg_Wernfels_Palas_HW1.3dm	Das Renaissance-Schloss
Burg Wernfels Remise	Burg_Wernfels_Remise_HW1.3dm	
Burg Wernfels Ritterhaus	Burg_Wernfels_Ritterhaus_HW1.3dm	
Burg Wernfels Burg Wernfels Bf Epoche I - III	Burg_Wernfels_Schild_Bf_Ep_I_III_HW1.3dm	
Burg Wernfels Burg Wernfels Bf Epoche I - III	Burg_Wernfels_Schild_Bf_Ep_III_IV_HW1.3dm	
Burg Wernfels Burg Wernfels Bf Epoche IV - VI	Burg_Wernfels_Schild_Bf_Ep_IV_VI_HW1.3dm	
Burg Wernfels Eingang Epoche I - III	Burg_Wernfels_Schild_Eing_I_III_HW1.3dm	
Burg Wernfels Eingang Epoche III - VI	Burg_Wernfels_Schild_Eing_III_VI_HW1.3dm	
Burg Wernfels Sockel	Burg_Wernfels_Sockel_HW1.3dm	
Burg Wernfels Torhaus	Burg_Wernfels_Torhaus_HW1.3dm	
Fortsetzung nächste Seite...		

Im Ordner \Blocks\Static_structures\		
-	Burg_Wernfels.bl3	Der Block mit allen Immobilien
Im Ordner Gleisstile\Gleise		
Landbf Bahnsteig g 09m	Landbf_Bahnst_g_09m_HW1.3dm	Identisch im Set Landbahnhof II
Im Ordner Gleisobjekte\Gleise\Bahnhoeefe\Bahnsteigsysteme\		
Landbf Bahnst g 09m Abschl links	Landbf_Bahnst_g_09m_AbschlL_HW1.3dm	Identisch im Set Landbahnhof II
Landbf Bahnst g 09m Abschl rechts	Landbf_Bahnst_g_09m_AbschlR_HW1.3dm	Identisch im Set Landbahnhof II

Einbautipps

Einen Überblick gewinnen

Die meisten Objekte der Burg Wernfels sind in einem Block zusammengefasst, so dass Sie nur ein einziges Objekt platzieren müssen. Das ist sehr einfach:

- Achten Sie darauf, dass im Menü von eep bei *Einfügen - Objekt an Untergrundhöhe anpassen* **kein** Häkchen gesetzt ist.
- Wählen Sie *Datei - Neue Anlage*. Abmessungen und Rastergröße sind unerheblich.
- Wählen Sie die *Bearbeiten - Immobilien*
- Öffnen Sie den *Block Burg Wernfels* und platzieren Sie ihn in der Mitte der Anlage.
- Jetzt können Sie die Burg von allen Seiten betrachten und überlegen, wie Sie sie am besten in Ihre vorhandene Anlage einpassen.

Endgültiger Einbau

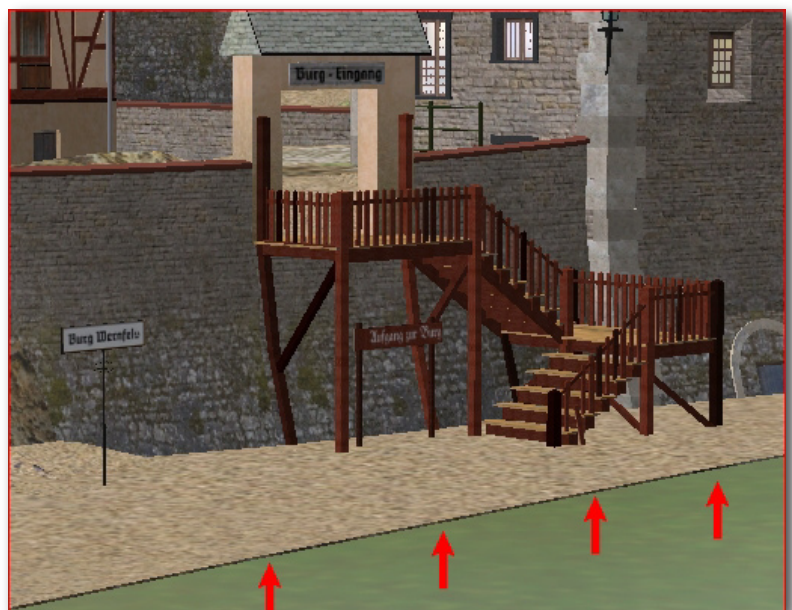
- Schaffen Sie ein ebenes Plateau beliebiger Höhe von mindestens 60 m x 60 m Größe.
- Achten Sie darauf, dass im Menü von eep bei *Einfügen - Objekt an Untergrundhöhe anpassen* **das Häkchen gesetzt** ist.
- Öffnen Sie wie oben beschrieben den Block Burg Wernfels und platzieren Sie ihn auf dem Plateau.
- Sie sehen, dass im Gegensatz zum ersten Platzieren nun die Laternen und manche Schilder in der Höhe nachjustiert werden müssen. Wechseln Sie also in der 3D-Ansicht in den Modus *Modelle platzieren* und verschieben Sie bei gedrückter Strg-Taste mit der Maus die Laternen etc. in der Höhe. Die horizontale Platzierung muss nicht verändert werden.

Der Block enthält Bahnhofsschilder für die Epochen I bis III in der Schrift **Tannenber**g. Austauschschilder für die Epochen III und IV bzw. V und VI liegen bei.

Bahnsteig und Gleis

Weil eep nur „sortenreine“ Blöcke kennt, werden Bahnsteig und Gleis separat eingesetzt.

- Wechseln Sie zum Werkzeug für die Geländegestaltung.
- Schauen Sie sich die Bahnsteigkante an: Sie ragt wenige Zentimeter aus dem Untergrund heraus (rote Pfeile).
- Schaffen Sie mit dem Geländewerkzeug eine Rinne von ca. 60 cm Tiefe entlang der Bahnsteigkante. Dies wird das Gleisbett. Dabei können Sie großzügig sein. Unerwünschte Schrägen verschwinden unter dem Burgsockel.
- Wählen Sie *Bearbeiten - Verkehrssysteme - Gleiseditor*.
- Wählen Sie als Gleisstil *unsichtbares Gleis*.
- Klicken Sie auf das Symbol für Gleisobjekte

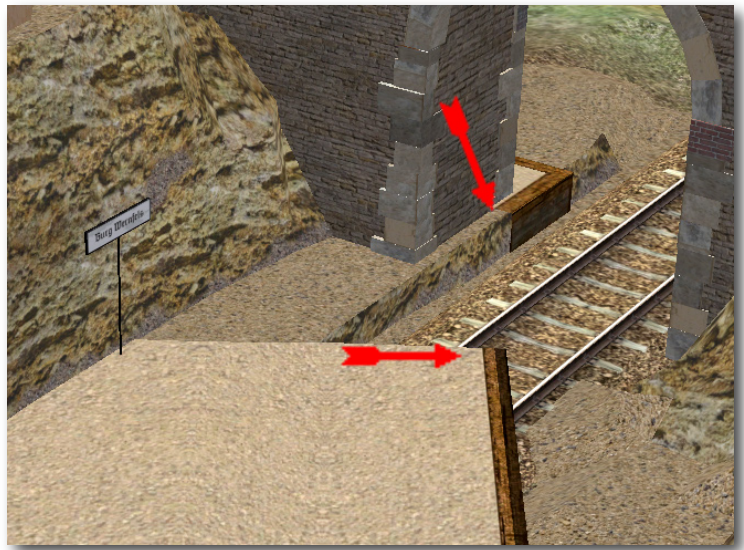


Fortsetzung nächste Seite...

- Wählen Sie *Gleisobjekte - Bahnhöfe und Bahnsteige - Bahnsteige - Landbf Bahnst g 09m Abschl links* und platzieren Sie den Bahnsteigabschluss unterhalb der Durchfahrt wie im Bild rechts.

Den Bahnsteig selbst setzen Sie so ein:

- Wählen Sie als Gleisstil: *Landbf Bahnsteig g 09m*.
- Lassen Sie den Bahnsteigspline an das zuvor platzierte Gleisobjekt einrasten (s. Abbildung). Biegen Sie den Bahnsteig entsprechend der Geländekante im Modell.
- Setzen Sie nun am anderen Ende des Bahnsteigs wie zuvor *Landbf Bahnst g 09m Abschl rechts* oder verlängern Sie den Bahnsteigspline nach Belieben.
- Für das „echte“ Gleis wählen Sie Ihren Lieblingsgleisstil (auch Schmalspur)



Fragen und Antworten

Warum hat der Sockel unter den Gebäudestandorten Aussparungen?

Die Aussparungen im Sockel helfen die Ladezeit dieses für eep-Modelle großen Objektes zu verkürzen.

Warum sind nicht alle Immobilien dieses Modellsets in einem einzigen Modell zusammengefasst?

Die Konstruktionswerkzeuge für eep (der sogenannte Home-NOS) erlauben nur einen bestimmten Komplexitätsgrad der Modelle. Wird dieser überschritten, wie es bei der Burg in einem einzigen Modell der Fall wäre, verweigern sie ihre Arbeit.

Warum werden die Hinweisschilder nicht per Schieberegler ausgewechselt?

Die Schilder-Varianten „Zu den Zügen“ bzw. „Burg-Eingang“ sowie die Bahnhofsschilder betreffen unterschiedliche Epochen. Damit werden sie in der Regel nur einmal - beim Aufstellen des Modells - umgestellt. Modelle mit Schieberegler-gesteuerten Achsen belasten die Performance.

Warum stehen manche Modelle bei Einzelaufstellung unnötig hoch?

Die Höhe aller Teile des Modellsets ist auf die Gegebenheiten des Burgsockels abgestimmt. Bei Verwendung als Einzelmodell lässt sich nicht vermeiden, dass die Modelle per Hand abgesenkt werden müssen.

Warum muss ich manche Objekte (Laternen) bei der Aufstellung vertikal nachjustieren?

Beim Platzieren von Blöcken kennt eep nur die Möglichkeit, alle oder keine Objekte an die Geländehöhe anzupassen. Wenn ein Modell mehrmals in unterschiedlichen Höhen verwendet wird (die Laternen) und sich gleichzeitig der Burgsockel nach der Geländehöhe des Plateaus richten soll, ist letzteres die wichtigere Bedingung; somit müssen die Laternen nachjustiert werden.

Warum finde ich Schilder, Laternen etc. im Ordner „Sehenswert“ und nicht dort, wo andere derartige Objekte untergebracht sind?

Die Modellverwaltung von eep ist (derzeit noch) etwas unübersichtlich. Sie werden die Laternen etc. vermutlich schneller platzieren können, wenn Sie alles im gleichen Ordner vorfinden. Die Namensgebung tut ihr Übriges und unterstützt bei alphabetischer Sortierung Ihre Suche.

Im März 2014

HW1

